

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI AKUNTANSI KOMPUTER- D3 BISNIS DAN KEWIRAUSAHAAN
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Tanggal Penyusunan	15/08/2016	Tanggal revisi	24/2/2017
--------------------	------------	----------------	-----------

Fakultas	Program Diploma Tiga Bisnis Kewirausahaan			
Program Studi	Akuntansi Komputer		Kode Prodi: 61401	
Jenjang	D3			
Kode dan Nama MK	IT-023256	Teknologi <i>e-Commerce</i>		
SKS dan Semester	SKS	2 SKS	Semester	4 (Empat)
Prasyarat				
Status Mata Kuliah	<input type="checkbox"/> Wajib <input checked="" type="checkbox"/> Pilihan			
Dosen Pengampu				
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Setelah menyelesaikan mata kuliah ini mahasiswa dapat menerapkan dan mengaplikasikan dalam bisnis virtual (E-Commerce).			
Deskripsi Umum (Silabus)	Membahas tentang konsep dan ruang lingkup E-Commerce (bisnis virtual), sistem transaksi E-Commerce, syarat membangun situs E-Commerce, mengenal security didalam E-Commerce, cara belanja on-line, menjual produk lewat E-Commerce, tip dan trik dalam berbisnis E-Commerce.			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	√	4. Praktik Laboratorium	
	2. Problem Based Learning/FGD	√	5. Self-Learning (V-Class)	√
	3. Project Based Learning		6. Lainnya:	
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)	√
	b. Review textbook/Jurnal		d. Laporan	
	e. Lainnya:			
Referensi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Turban, Efraim, dkk, <i>"Electronic Commerce A Managerial Perspective"</i>, Prentice Hall International, Inc, 2000 2. Wahana Komputer, <i>"Apa & Bagaimana E-Commerce"</i>, Wahana Komputer Semarang dan Andi Yogyakarta, 2002 3. Onno W. Purbo, <i>"Knowledge Commerce"</i>, 2000 4. Onno W. Purbo, <i>"E-Commerce di Indonesia awal tahun 2000"</i>, 2000 5. United Nations Conference on Trade and Development (UNCTAD) secretariat, <i>"E-Commerce and Development Report 2004"</i>, United Nations, New York and Geneva, 2004 			

Tatap muka ke :	Tujuan Pembelajaran Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Metode	Media	Waktu	Daftar Pustaka
1	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan konsep E-Commerce dan Internet	Konsep E-Commerce dan Internet	<ul style="list-style-type: none"> - Internet dan E-Commerce - Tipe-tipe situs di Internet - Definisi dalam E-Commerce 	ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efraim, Chapt.1 Andi, Bab1
2	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan perkembangan dan penghambat E-Commerce	Perkembangan dan penghambat E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Perkembangan E-Commerce International - Perkembangan E-Commerce di Indonesia - Mengenal E-Mall di Internet - Daftar situs E-Commerce international 	ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efraim, Chapt.1 Andi, Bab1
3	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan sistem transaksi E-Commerce	Sistem transaksi E-Commerce	Sistem order atau belanja dengan order form, kereta dorong, E-mail dan via telepon	ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efraim, Chapt.2 Andi, Bab2
4	Menjelaskan sistem transaksi pembayaran di E-Commerce	Sistem transaksi pembayaran di E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem pembayaran credit card - Presfektif bisnis & konsumen - Batas-batas pembayaran dengan menggunakan credit card 	ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efraim, Chapt.3 Andi, Bab2
			<ul style="list-style-type: none"> - Sistem pembayaran, cara kerja, pemilihan, teknologi yang digunakan keamanan dalam eCheck <p>Kepastian eCheck sebagai Check yang sebenarnya</p>				

Tatap muka ke :	Tujuan Pembelajaran Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Metode	Media	Waktu	Daftar Pustaka
5	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan syarat membangun situs E-Commerce	Syarat membangun situs E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Pemasangan infrastruktur basic security - Packet, basic packet, stateful inspection packet, service-dependent dan service-independent Filtering - Keuntungan dan batas-batas packet filtering router - Pemasangan SSL 	ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efrain, Chapt.11 Andi,Bab3
6	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelas-kan program aplikasi dalam E-Commerce	Program aplikasi dalam E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Platform aplikasi software E-Commerce - Software aplikasi pendukung - Menjadi merchant disebut bank-E-commerce 	ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efrain, Chapt.6 Andi,Bab3
7	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelas-kan verifikasi sistem pembayaran di E-Commerce	Verifikasi sistem pembayaran di E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Verifikasi sistem pembayaran International - Verifikasi sistem pembayaran di Indonesia 	ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efrain, Chapt.8 Andi,B.4
8	Ujian Tengah Semester						
9	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan prosedur keamanan/security di E-Commerce	Prosedur keamanan/ security di E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem keamanan non-teknis - Komponen-komponen dlm transaksi E-Commerce - Sekuritas internet, komunikasi, server, transaksional - Jangkauan finansial pada transaksi credit card di Internet 	Ceramah	OHP Infocus	3*50'	Andi,Bab4
10							

Tatap muka ke :	Tujuan Pembelajaran Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Metode	Media	Waktu	Daftar Pustaka
	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan syarat berbelanja dan teknologi yang digunakan E-Commerce	Syarat berbelanja dan teknologi yang digunakan E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Syarat berbelanja On-Line - Teknologi yang digunakan E-Commerce - Keuntungan yang ditawarkan oleh penjual pada WEB 	Ceramah	OHP Infocus	3*50'	Andi,Bab5
11	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan prosedur berbelanja dan sistem pembayaran di E-Commerce	Prosedur berbelanja dan sistem pembayaran di E-Commerce	Prosedur berbelanja dan sistem pembayaran di E-Commerce	Ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efraim, Chapt.8 Andi,Bab5
12	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan penjualan produk lewat E-Commerce	Penjualan produk lewat E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Membeli solusi yang sudah dibuat - Menyewa ruang network-based E-Commerce - Membangun sistem sendiri - Menjadi anggota E-Mall di Internet 	Ceramah	OHP Infocus	3*50'	Andi,Bab6
13	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelas-kan strategi bisnis dalam E-Commerce	Strategi bisnis dalam E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat strategi perencanaan terbaik - Bagaimana menjual produk Anda 	Ceramah	OHP Infocus	3*50'	Efraim, Chapt.9 Andi,Bab7
14	Setelah mengikuti mata-kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelaskan cara melakukan transaksi di Internet	Cara melakukan transaksi di Internet	<ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana cara menentukan metode pembayaran 		OHP Infocus	3*50'	Efraim, Chapt.6 Andi,Bab7
15	Setelah mengikuti mata-	Cara mencari situs gift terbaik	<ul style="list-style-type: none"> - Gift 	Ceramah	OHP	3*50'	Andi,Bab7

Tatap muka ke :	Tujuan Pembelajaran Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Metode	Media	Waktu	Daftar Pustaka
	kuliah ini mahasiswa akan dapat : menjelas-kan cara mencari situs gift terbaik di internet	di internet	<ul style="list-style-type: none"> - Fokus NetGuide pada Gift - Card 		Infocus		
16	Ujian Akhir Semester						