

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Mata Kuliah : Algoritma Pemrograman I C (Delphi)
 Kode / SKS : IT012301 / 3 SKS
 Program Studi : Sistem Komputer
 Fakultas : Ilmu Komputer & Teknologi Informasi

PROSES BELAJAR MENGAJAR

Dosen : Menerangkan (dengan contoh) ,diskusi, memberi tugas
 Mahasiswa : Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas
 Evaluasi : Hasil Test Mingguan, Ujian Mid,Ujian Akhir dan Tugas

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
1	Konsep Delphi TIU : Mahasiswa mengetahui konsep Delphi	<ul style="list-style-type: none"> - Sejarah Delphi - Keuntungan dan kegunaan menggunakan Delphi - Tiga unsure OOP - Istilah (event driven, GUI, Berbasis Object) - Property, Event, method - Objects, Controls, Components - Aplikasi dalam program Delphi (Persiapan awal membuat folder,Komponen Pembentuk Menu,Langkah-langkah Pembuatan Menu) TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa mampu mengetahui perkembangan dari bahasa pemrograman, istilah-istilah dalam Delphi, dan pembuatan menu 		Papan Tulis dan Overhead Projector		1, 2

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
2	Pengenalan Delphi TIU : Mahasiswa mengetahui Delphi	<ul style="list-style-type: none"> - Instalasi IDE Delphi - Kebutuhan perangkat komputer - Langkah mengaktifkan Delphi - Mengenal interface dalam Delphi (Menu, Toolbar, Component Palette, Jendela Form, jendela unit, jendela object tree view, jendela object inspector) TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa dapat mengetahui kebutuhan perangkat keras yg digunakan untuk Delphi, cara instalasi, mampu menjalankan dan mengenal interface yang ada dalam Delphi 		Papan Tulis dan Overhead Projector		1, 3
3	Menggunakan Form TIU Mahasiswa mengerti bagaimana menggunakan form pada Delphi	<ul style="list-style-type: none"> - Menjelaskan form dan propertinya, - cara mendesain form dengan menggunakan beberapa property form TIK : <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa Mengerti dan memahami pembuatan form dengan menggunakan beberapa Toolbox dan Command Button 		Papan Tulis dan Overhead Projector		4
4	Memahami Proyek-Proyek Dan Dasar-dasar Delphi code	<ul style="list-style-type: none"> - 1. Memahami proyek Delphi : Memilih proyek, Komponen-komponen proyek, Project Explorer Window - Dasar-dasar Delphi Code Procedures 		Papan Tulis dan Overhead Projector		1

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa memahami proyek-proyek dalam Delphi dan memahami dasar-dasar Delphi Code	TIK : - Mahasiswa mampu membuat proyek - Mahasiswa mampu bekerja dengan mendesain file proyek pada Delphi yang digunakan				
5	Mengenal Tipe Data, deklarasi Dan Operator Dalam Delphi TIU : Mahasiswa memahami variabel, konstanta, tipe data dan operator pada Delphi	- Pengertian tipe data, syarat penamaan dan pendefinisian - Pengertian konstanta, syarat penamaan dan pendefinisian - Jenis tipe data dalam Delphi (integer, Boolean, real, enumerated, subrange, string & character) TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami cara pendefinisian Variabel, Konstanta, Tipe data dan operator dalam Delphi		Papan Tulis dan Overhead Projector		1, 3
6	Struktur Kontrol TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol	- Menjalankan struktur kontrol - If Then - If Then Else - Case Of - Repeat Until TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol If dan Select		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
7	Struktur Kontrol	- Menjelaskan struktur kontrol - For do - While do		Papan Tulis dan Overhead		3

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol	TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol For, Do dan While		Projector		
8	Dialog Box TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Dialog Box	- Menjelaskan Dialog Box: - Statement MsgBox dan Function MsgBox - Function InputBox TIK : - Mengerti dan memahami pembuatan Dialog Box dengan menggunakan statement MsgBox, Function MsgBox dan Function InputBox		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
9	Menu TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Menu	- Menjelaskan cara pembuatan Menu TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Menu		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
10	Komponen Database TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami komponen pembentuk database	- Arsitektur database - Koneksi Database - Pembuatan Report TIK : - Mahasiswa dapat mengerti mengenai Komponen Database dalam Bahasa Borland Delphi		Papan Tulis dan Overhead Projector		Memahami komponen pembentuk database dalam Borland Delphi
11	Mengelola file	- Menampilkan file - Menyaring file - Menampilkan file pada form		Papan Tulis dan Overhead		3

SATUAN ACARA PERKULIAHAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Minggu ke	Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Umum (TIU)	Sub Pokok Bahasan Dan Tujuan Instruksional Khusus (TIK)	Metode/Teknik Pembelajaran	Media Pengajaran	Tugas	Referensi
	TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami penanganan file dalam Delphi	- Proses penyimpanan file TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami pengelolaan file baik menampilkan, menyaring maupun menyimpan		Projector		
12	Integrasi Dengan Aplikasi Lain TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami integrasi Delphi dengan aplikasi lain	- Integrasi dengan Microsoft Office TIK : - Mahasiswa mengerti dan memahami integrasi Delphi dengan Microsoft Office		Papan Tulis dan Overhead Projector		3
13,14	Pembuatan aplikasi Database dalam Delphi TIU : Mahasiswa dapat membuat aplikasi database dengan Delphi	- Pembuatan aplikasi Database dalam Delphi - Review TIK : - Mahasiswa dapat membuat aplikasi database dalam Delphi		Papan Tulis dan Overhead Projector		1,2,3,4

SUMBER :

1. Abdul Kadir, Pemrograman Database dengan Delphi 7 menggunakan Access dan ADO, ANdi Jogja, 2005
2. Jon Matcho & David R. Faulkner, Panduan Penggunaan Delphi. ANDI Jojya. 1999
3. Jaja Jamaludin, Tip & Trik Unik Delphi, Andi Jogja. 2005
4. Wahana Komputer. Delphi 2009. Andi Jogja. 2009
5. <http://andry-pein.blogspot.com/2010/03/tipe-data-operator-pada-delphi.html>
6. http://4zki4.multiply.com/journal/item/20/Mengenal_Berbagai_Macam_Tipe_Data_Pada_Borland_Delphi