

SATUAN ACARA PERKULIAHAN – FAKULTAS PSIKOLOGI – UNIVERSITAS GUNADARMA
MATA KULIAH : PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER 1
KODE MATA KULIAH / SKS = AK-051109/ 2 SKS

Minggu Ke	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Ref.
1.	1. Penjelasan Materi Perkuliahan	1.1. Penjelasan tentang Silabus 1.2. Pengenalan Komputer secara umum	Tatap muka	Papan Tulis, VIEWER		
2.	2. Pengenalan Komputer 3. Pengolahan data dengan Komputer	2.1. Definisi, Jenis Komputer 2.2. Sejarah dan Generasi Komputer 3.1. Pengertian data dan informasi 3.2. Pengolahan data dengan Komputer 3.3. Cara Kerja dari suatu sistem komputer	Tatap muka	Papan Tulis, VIEWER		
3.	4. Mengenal perangkat keras (hardare) komputer 5. Media Penyimpanan	4.1. Konfigurasi sistem komputer 4.2. Input dan Output device 5.1. Internal & Eksternal Storage 5.2. Main Central Proccesing Unit	Tatap muka	Papan Tulis, VIEWER		
4.	6. Mengenal Struktur data & penyajian data 7. Konversi bilangan	6.1. Struktur data 6.2. Sistem Bilangan 6.3. Field, record dan File 7.1. Mengkonversikan sistem bilangan 7.2. Operasi Aritmatika	Tatap muka, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, VIEWER, Kertas Kerja	Perhitungan Konversi bilangan & operasi aritmatika	
5.	8. Sistem Informasi, Komputer dan Aplikasi	8.1. Analisa Sistem 8.2. Perancangan sistem 8.3. Aplikasi Komputer di Masyarakat	Tatap muka	Papan Tulis, VIEWER,		

SATUAN ACARA PERKULIAHAN – FAKULTAS PSIKOLOGI – UNIVERSITAS GUNADARMA
MATA KULIAH : PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER 1
KODE MATA KULIAH / SKS = AK-051109/ 2 SKS

Minggu Ke	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajara	Media	Tugas	Ref.
6.	9. Instalasi Komputer	9.1. Pengelolaan Instalasi 9.2. Sarana Instalasi 9.3. Keamanan Instalasi	Tatap muka, Diskusi	Papan Tulis, VIEWER		
7.	10. Pengenalan Flowchart (Diagram Alur)	10.1. Definisi, Jenis Flowchart 10.2. Template / simbol-simbol Flowchart 10.3. Kaidah pembuatan flowchart 10.4. Akumulator	Tatap muka, Diskusi	Papan Tulis, VIEWER,		
8.	11. Alih Kontrol	11.1. Percabangan 11.2. Analisa Aksi dan Kondisi 11.3. Percabangan Ganda	Tatap muka, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, VIEWER, kertas Kerja	Membuat flowchart sederhana	
9.	12. Pemutaran Kembali	12.1. Pengenalan Pemutaran Kembali (loop) 12.2. Membatasi pengulangan menggunakan Counter dan Panji 12.3. Pengulangan dengan FOR TO NEXT	Tatap muka, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, VIEWER, kertas kerja	Membuat flowchart looping	
10.	13. Evaluasi Pengenalan Komputer		Tatap muka		Kuis	
UJIAN TENGAH SEMESTER						
12, 13	13. Alih Kontrol	13.1. Pemutaran menggunakan Pemutaran Ganda 13.2. Percabangan Ganda 13.3. Percabangan dengan ON GO TO	Tatap muka, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, VIEWER, kertas kerja		
14	15. Prinsip Perhitungan Total	15.1. Perhitungan total per golongan 15.2. Perhitungan total per halaman	Tatap muka, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, VIEWER, ekrtas kerja		

SATUAN ACARA PERKULIAHAN – FAKULTAS PSIKOLOGI – UNIVERSITAS GUNADARMA
MATA KULIAH : PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER 1
KODE MATA KULIAH / SKS = AK-051109/ 2 SKS

Minggu Ke	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Ref.
15.	16. Proses Pembuatan Laporan	16.1. Pembuatan Tabel 16.2. Organisasi data 16.3. Flowchart pembuatan laporan.	Tatap muka, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, Viewer, Kertas Kerja		
UJIAN AKHIR SEMESTER						

Pustaka:

Buku pegangan wajib:

1. D. Suryadi H. S., Pengenalan Komputer (Seri Diktat Kuliah), Penerbit Gunadarma, Jakarta, Tahun 1992
2. Suryadi H.S. & Agus Sumin. Pengantar Algoritma dan pemrograman : Teknik Diagram Alur dan Bahasa Basic Dasar, Penerbit Gunadarma, Jakarta 1991Anonim

Buku Pengangan Tambahan:

3. Jogiyanto H. M., Pengenalan Komputer, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta, tahun 1989
4. Rijanto Tosin, Flowchart Untuk Siswa dan Mahasiswa, Penerbit Dinastindo, Jakarta, Tahun 1997