

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN
UNIVERSITAS GUNADARMA**

Mata Kuliah : Algoritma Pemrograman I C (Delphi)
Fakultas/Program : Diploma 3
Jenjang/Jurusan : Teknik Komputer

PROSES BELAJAR MENGAJAR

Dosen : Menerangkan (dengan contoh) ,diskusi, memberi tugas
Mahasiswa : Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas
Media : Papan Tulis dan Overhead Projector
Evaluasi : Hasil Test Mingguan, Ujian Mid,Ujian Akhir dan Tugas

Pertemuan Ke	Pokok –Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan TIK	Teknik Pembelajaran	Media Pembelajaran	Referensi
I	Konsep Delphi Mahasiswa mengetahui konsep Delphi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sejarah Delphi 2. Keuntungan dan kegunaan menggunakan Delphi 3. Tiga unsure OOP 4. Istilah (event driven, GUI, Berbasis Object) 5. Property, Event, method 6. Objects, Controls, Components 7. Aplikasi dalam program Delphi (Persiapan awal membuat folder,Komponen Pembentuk Menu,Langkah-langkah Pembuatan Menu) <p>TIK : Mahasiswa mampu mengetahui perkembangan bahasa pemrograman, istilah-istilah dalam Delphi, dan pembuatan menu</p>	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas</p> <p>Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas</p>	Papan Tulis dan Overhead Projector	1, 2

II	<p>Pengenalan Delphi</p> <p>Mahasiswa mengetahui Delphi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Instalasi IDE Delphi 2. Kebutuhan perangkat komputer 3. Langkah mengaktifkan Delphi 4. Mengenal interface dalam Delphi (Menu, Toolbar, Component Palette, Jendela Form, jendela unit, jendela object tree view, jendela object inspector) <p>TIK : Mahasiswa dapat mengetahui kebutuhan perangkat keras yg digunakan untuk Delphi, cara instalasi, mampu menjalankan dan mengenal interface yang ada dalam Delphi</p>	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas</p> <p>Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas</p>	<p>Papan Tulis dan Overhead Projector</p>	<p>1, 3</p>
III	<p>Menggunakan Form</p> <p>Mahasiswa mengerti bagaimana menggunakan form pada Delphi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan form dan propertinya, 2. cara mendesain form dengan menggunakan beberapa property form <p>Mahasiswa Mengerti dan memahami pembuatan form dengan menggunakan beberapa Toolbox dan Command Button</p>	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas</p> <p>Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas</p>	<p>Papan Tulis dan Overhead Projector</p>	<p>4</p>
IV	<p>Memahami Proyek-Proyek Dan Dasar-dasar Delphi code</p> <p>Mahasiswa memahami proyek-proyek dalam Delphi dan memahami dasar-dasar Delphi Code</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami proyek Delphi <ul style="list-style-type: none"> ▪ Memilih proyek ▪ Komponen-komponen proyek ▪ Project Explorer Window 3. Dasar-dasar Delphi Code 4. Procedures <p>TIK : Mahasiswa mampu membuat proyek Mahasiswa mampu bekerja dengan mendesain file proyek pada Delphi yang digunakan</p>	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas</p> <p>Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas</p>	<p>Papan Tulis dan Overhead Projector</p>	<p>1</p>

V	<p>Mengenal Tipe Data, deklarasi Dan Operator Dalam Delphi</p> <p>Mahasiswa memahami variabel, konstanta, tipe data dan operator pada Delphi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian tipe data, syarat penamaan dan pendefinisian 2. Pengertian konstanta, syarat penamaan dan pendefinisian 3. Jenis tipe data dalam Delphi (integer, Boolean, real, enumerated, subrange, string & character) <p>TIK : Mahasiswa mengerti dan memahami cara pendefinisian Variabel, Konstanta, Tipe data dan operator dalam Delphi</p>	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas</p> <p>Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas</p>	Papan Tulis dan Overhead Projector	1, 3
VI	<p>Struktur Kontrol</p> <p>Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjalankan struktur kontrol 2. If Then 3. If Then Else 4. Case Of 5. Repeat Until <p>TIK : Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol If dan Select</p>	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas</p> <p>Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas</p>	Papan Tulis dan Overhead Projector	3
VII	<p>Struktur Kontrol</p> <p>Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan struktur kontrol 2. For do 3. While do <p>TIK : Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol For, Do dan While</p>	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas</p> <p>Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas</p>	Papan Tulis dan Overhead Projector	3
VIII	<p>Dialog Box</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan Dialog Box: 2. Statement MsgBox dan Function MsgBox 3. Function InputBox 	<p>Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi</p>	Papan Tulis dan Overhead Projector	3

	Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Dialog Box	TIK : Mengerti dan memahami pembuatan Dialog Box dengan menggunakan statement MsgBox, Function MsgBox dan Function InputBox	tugas Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas		
IX	Menu Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Menu	1. Menjelaskan cara pembuatan Menu TIK : Mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan Menu	Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas	Papan Tulis dan Overhead Projector	3
X	Komponen Database TIU : Mahasiswa mengerti dan memahami komponen pembentuk database	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Arsitektur database ▪ Koneksi Database ▪ Pembuatan Report Sasaran Belajar : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Mahasiswa dapat mengerti mengenai Komponen Database dalam Bahasa Borland Delphi 	Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas Mahasiswa : Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas	Papan Tulis dan Overhead Projector	Memahami komponen pembentuk database dalam Borland Delphi
XI	Mengelola file Mahasiswa mengerti dan memahami penanganan file dalam Delphi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menampilkan file 2. Menyaring file 3. Menampilkan file pada form 4. Proses penyimpanan file Mahasiswa mengerti dan memahami pengelolaan file baik menampilkan, menyaring maupun menyimpan	Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas	Papan Tulis dan Overhead Projector	3
XII	Integrasi Dengan Aplikasi Lain Mahasiswa mengerti dan memahami	1. Integrasi dengan Microsoft Office TIK : Mahasiswa mengerti dan memahami integrasi	Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas	Papan Tulis dan Overhead Projector	3

	integrasi Delphi dengan aplikasi lain	Delphi dengan Microsoft Office	Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas		
XIII & XIV	Pembuatan aplikasi Database dalam Delphi Mahasiswa dapat membuat aplikasi database dengan Delphi	1. Pembuatan aplikasi Database dalam Delphi 2. Review TIK : Mahasiswa dapat membuat aplikasi database dalam Delphi	Dosen : Menerangkan (dengan contoh), diskusi, memberi tugas Mahasiswa: Mendengar, Mencatat, diskusi, mengerjakan tugas	Papan Tulis dan Overhead Projector	1,2,3,4

MATERI SEBELUM MID-TEST : I - X
MATERI SESUDAH MID-TEST : XI - XIV

SUMBER :

1. Abdul Kadir, Pemrograman Database dengan Delphi 7 menggunakan Access dan ADO, ANdi Jogja, 2005.
2. Jon Matcho & David R. Faulkner, Panduan Penggunaan Delphi. ANDI Jojya. 1999.
3. Jaja Jamaludin, Tip & Trik Unik Delphi, Andi Jogja. 2005.
4. Wahana Komputer. Delphi 2009. Andi Jogja. 2009.
5. <http://andry-pein.blogspot.com/2010/03/tipe-data-operator-pada-delphi.html>.
6. http://4zki4.multiply.com/journal/item/20/Mengenal_Berbagai_Macam_Tipe_Data_Pada_Borland_Delphi.