

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**  
**MATA KULIAH DASAR KOMPUTER & PEMROGRAMAN 2A**  
**KODE MK : (TEKNIK INDUSTRI)**

<b>Perte m u a n</b>	<b>Pokok Bahasan dan TIU</b>	<b>Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar</b>	<b>Cara Pengajaran</b>	<b>Media</b>	<b>Tugas</b>
1.	Pengantar Pemrograman C	1. Langkah dalam membuat Bahasa C 2. Struktur Bahasa C 3. Contoh Bahasa C	Kuliah mimbar	Papan Tulis, Viewer	
2 s/d 4	Komponen Bahasa C	1. Character Set 2. Identifier 3. Keyword 4. Tipe Data 5. Konstanta 6. Variabel dan Array 7. Deklarasi 8. Expression 9. Statement 10. Symbolic Constant 11. Operator	Kuliah mimbar	Papan Tulis, Viewer	Buat program sederhana.
5.	Input dan Output Dasar	1. Fungsi Karakter 2. Fungsi Printf dan Scanf 3. Fungsi String 4. Continuation Character	• Kuliah Mimbar • Presentasi • Diskusi	Papan Tulis, Viewer	
6 Dan 7	Control Statement	1. For Loop 2. If-else (Jika tidak) 3. While Loop 4. Switch Statement 5. Break dan Continue	• Kuliah Mimbar • Presentasi • Diskusi • Latihan	Papan Tulis, Viewer	Latihan membuat program sederhana
8 Dan 9	Fungsi	1. Definisi Fungsi 2. Argumen Fungsi dengan konstanta atau variabel 3. Multi fungsi 4. Recursion	• Kuliah Mimbar • Presentasi • Diskusi	Papan Tulis, Viewer, Komputer	membuat program sederhana dan gabungan
10.	Variabel	1. Automatic 2. Eksternal 3. Statik 4. Register 5. Storage Class 6. Compile Multi-file program	• Kuliah Mimbar • Presentasi • Diskusi	Papan Tulis, Viewer	membuat program sederhana dan gabungan
<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>					
10.	Array	1. Definisi 2. Fungsi Array	• Kuliah Mimbar • Latihan • Diskusi	Papan Tulis, Viewer	membuat program gabungan
12 Dan 13	String dan Fungsi String	1. String (karakter) 2. Fungsi String 3. Character Function Library 4. Command Line Argument	• Kuliah Mimbar • Latihan • Diskusi	Papan Tulis, Viewer	membuat program gabungan
14.	File Input dan Output	1. Membuka dan menutup file	• Kuliah	Papan Tulis, ,	membuat

Perte m u a n	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas
		2. Standard file 3. Fungsi Input dan Output	Mimbar • Latihan • Diskusi	Viewer	program gabungan
UJIAN AKHIR SEMESTER					

Referensi :

Buku pegangan wajib :

1. Anonim, *Algoritma & Pemrograman (Seri Diktat Kuliah)*, Penerbit Gunadarma, Jakarta, 1996
2. Suryadi H. S, & Agus Sumin. *Pengantar.Algoritma dan pemrograman : Teknik Diagram Alur dan Bahasa Basic Dasar*, Penerbit Gunadarma, Jakarta, 1991

Buku pegangan tambahan :

3. Bagus Hari Sasongko., *Pemrograman Mikrokontroler dengan Bahasa C* , Andi, Yogyakarta, 2012
4. Antonius Rachma C, *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa C*, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta, 2010
5. Bambang Sridadi, *Pemodelan dan Simulasi Sistem : teori, aplikasi dan contoh program dalam Bahasa C, Informatika*, Bandung, 2009

Dipersilahkan menggunakan referensi buku lainnya.

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN**  
**MATA KULIAH DASAR KOMPUTER & PEMROG. 2B**  
**KODE MK / SKS : (TEKNIK INDUSTRI)**

Pertemuan	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas
1.	Konsep Visual Basic (VB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Perkembangan dari bhs.pemrg. berbasis DOS &amp; Windows</li> <li>- Perkembangan VB</li> <li>- Keuntungan menggunakan VB</li> <li>- Istilah-istilah (Even Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X)</li> <li>- Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan VB</li> <li>- Pembuatan dan pengembangan VB (design, write code, create &amp; call procedure, test &amp; debug, convert to runtime version, prepare distribute)</li> </ul>	Kuliah mimbar	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
2.	Pengenal VB	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Instalasi Kebutuhan perangkat komputer</li> <li>- Cara menjalankan VB</li> <li>- Mengenal Interface dalam VB (Menu, Toolbar, Form, Window Code, Toolbox, Project Explorer, Window Propertis, Window Form Layout, Window Immediate)</li> <li>-</li> </ul>	Kuliah mimbar	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
3.	Menggunakan Form	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan Form dan Propertinya, cara mendesain Form menggunakan beberapa Toolbox seperti Label, Text Box, dan Command Button</li> </ul>	Kuliah mimbar,	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
4.	Memahami proyek-proyek VB dan dasar-dasar VB code	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Memahami proyek-proyek VB : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jenis-jenis Proyek</li> <li>- Memilih Proyek</li> <li>- Komponen-komponen royek</li> <li>- Project Explorer Window</li> </ul> </li> <li>b. Dasar-dasar VB Code <ul style="list-style-type: none"> <li>- Window Code</li> <li>- Procedures</li> <li>- Sub Procedures : <ul style="list-style-type: none"> <li>- General Procedurre</li> <li>- Event Procedure</li> </ul> </li> <li>- Function Procedure</li> </ul> </li> </ul>	Kuliah mimbar, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
5.	Mengetahui Variabel, Konstanta tipe data dan operator dalam VB	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengertian Variabel, syarat penamaan variabel dan cara mendefinisikannya (DIM, GLOBAL, REDIM, DEFTYPE)</li> <li>- Pengertian konstanta, syarat penamaan konstanta dan cara pendefinisianannya :</li> </ul>	Kuliah mimbar, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4

Pertemuan	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas
		CONST - Jenis Tipe data dalam VB - % : Integer - & : Long Integer - ! : Single precision - # : Double precision - \$ : String - (none) : Byte - (none) : Date - (none) : Object - (none) : variant - user define - Operator relational : <, <=, >, >=, <>, =			
6.	Struktur Kontrol	- Menjelaskan Struktur Kontrol : - If... Then... - If... Then... Else - Select... Case	Kuliah mimbar	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
7.	Struktur Kontrol	- Menjelaskan struktur kontrol : - For - Do - While	Kuliah mimbar Diskusi	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
8.	Dialog Box	- Menjelaskan Dialog Box : - Statement MsgBox dan Function MsgBox - Function InputBox	Kuliah mimbar Diskusi	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
9.	Menu	- Menjelaskan cara pembuatan menu	Kuliah mimbar, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
10.	Review materi UTS				
<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>					
11.	Database	- Menjelaskan cara penggunaan database dalam VB - Penggunaan Visual Data Manager - Membuat interface Front End secara manual - Membuat Interface menggunakan Wizard	Kuliah mimbar, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
12.	Mengelola File	- Menampilkan File - Menyaring file - Menampilkan file pada program - Proses penyimpanan file	Kuliah mimbar, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
13.	Integrasi dengan aplikasi lain	- Integrasi dengan Microsoft Office	Kuliah mimbar, Diskusi, Latihan	Papan Tulis, Viewer	1, 2, 3, & 4
14.	Pembuatan aplikasi	- Pembuatan aplikasi database dalam VB	Kuliah	Papan	1, 2, 3, & 4

Pertemuan	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas
	databese		mimbar, Diskusi, Latihan	Tulis, Viewer	
UJIAN AKHIR SEMESTER					

Referensi :

Buku pegangan wajib :

1. Peter Norton's, *Guide to Visual Basic 6*, SAMS Publishing, 1998
2. Richard Mansfield, *Panduan Berilustrasi Visual Basic dalam Aplikasi*, Dinastindo, Jakarta, 1995
3. Djoko Pramono, *Mudah Mengenal Visual Basic 6*, Elex Media Komputindo, Jakarta, 1998
4. Roos Nelson, *Menguasai Visual Basic For Windows*, Elek Media Komputindo, Jakarta, 1995

Dipersilahkan menggunakan referensi buku lainnya!