

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI AKUNTANSI KOMPUTER - D3 BISNIS & KEWIRAUSAHAAN
UNIVERSITAS GUNADARMA

Tanggal Penyusunan	15/8/2016	Tanggal revisi	25/02/2017
Fakultas	D3 Bisnis dan Kewirausahaan.		
Program Studi	Akuntansi Komputer	Kode Prodi: 61404	
Jenjang	D3		
Kode dan Nama MK	IT-024217	Pengantar Komputer 2 & Prak	
SKS dan Semester	SKS	2	Semester 2 (dua)
Prasyarat	Pengantar Komputer 1 & Prak		
Status Mata Kuliah	<input checked="" type="checkbox"/> Wajib <input type="checkbox"/> Pilihan		
Dosen Pengampu	Teuku Kilfad Mara, Rahayu Noveandini, Ahmad Hidayat, Margi Cahyanti		
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; 2. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan 	
	Ketrampilan Umum	Mampu menerapkan teknologi informasi dalam proses akuntansi dengan penekanan pada kemampuan dalam mengoperasikan perangkat lunak (<i>software</i>) baik sistem operasi maupun aplikasi komputer seperti aplikasi pengolahan data (<i>spreadsheet</i>) dan macro untuk mendukung aplikasi tersebut, pemahaman mengenai internet dan aplikasinya, penerapan aplikasi web untuk bisnis. Sehingga memiliki keterampilan yang cukup terkait dengan pemanfaatan perangkat lunak akuntansi untuk berbagai keperluan bisnis dan kewirausahaan, dan bertanggung jawab atas semuanya secara mandiri.	
	Pengetahuan	memahami aplikasi untuk mengolah dataa (<i>spreadsheet</i>) mendukung kegiatan akuntansi, memahami dan mampu menggunakan sistem operasi pada komputer untuk mendukung kegiatan komputerisasi, dan memahami perkembangan teknologi internet dan cara membuat web sederhana serta penerapannya untuk mendukung kegiatan bisnis dan kewirausahaan.	
	Ketrampilan Khusus	Mahasiswa mampu untuk menggunakan aplikasi Microsoft Excel untuk membantu proses akuntansi, mampu menggunakan sistem operasi Linux dan Android, dan mampu membuat web sederhana menggunakan HTML serta dapat menerapkan aplikasi web pada perdagangan elektronik.	
Deskripsi Umum (Silabus)	<p>Pengantar Komputer 2A & Prak. Mata Kuliah Pengantar Komputer 2A & Prak merupakan mata kuliah yang membekali pengetahuan dalam bidang TIK dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu, Pengolahan data menggunakan perangkat lunak Microsoft Excel dan manajemen database menggunakan Dbase dengan mengedepankan penguasaan topik utama, yaitu : Lembar Kerja pada MS Excel, Manipulasi Data pada Lembar Kerja MS Excel, Fungsi & Formula, Manipulasi Range atau Worksheet, Format Tampilan Text, Sel & Halaman, Grafik & Pembentukan Chart, Pengenalan Macro Excell, Membuat aplikasi macro sederhana.</p> <p>Pengantar Komputer 2B & Prak. Mata Kuliah Pengantar Komputer 2B & Prak merupakan mata kuliah yang membekali pengetahuan dalam bidang TIK dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu, Konsep Dasar Sistem Operasi Pada UNIX, Perintah Dasar UNIX, Izin Akses UNIX, Pengenalan LINUX, File Sistem LINUX, Desktop & Control</p>		

	Center pada LINUX, Text Editor pada LINUX, Open Office pada Linux,			
	Pengantar Komputer 2C & Prak. Mata Kuliah Pengantar Komputer 2C & Prak merupakan Mata Kuliah yang membekali pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam memahami dan menggunakan internet dan layanannya, membuat web sederhana, serta menerapkan penggunaan web dalam perdagangan elektronik dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu : 1. Memahami Konsep Internet, 2. Penggunaan Email, 3. Pengenalan PHP, 4. Lebih Lanjut Tentang HTML, 5. Penulisan dengan HTML, 6. Evaluasi, 7. Web & Aplikasi Bisnis, 8. Proyek Sederhana, 9. Evaluasi.			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	√	4. Praktik Laboratorium	√
	2. Problem Based Learning/FGD	√	5. Self-Learning (V-Class)	√
	3. Project Based Learning	√	6. Lainnya:
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)	√
	b. Review textbook/Jurnal	√	d. Laporan	√
	e. Lainnya:			
Referensi / Sumber Belajar	Pengantar Komputer 2A & Prak 1. Wahana Komputer, 2013. Microsoft Excel 2013: Shortcourse Series : Andi Offset. 2. Eko Hardianto, 2013. Cara Mudah Kuasai Microsoft Excel 2013 : Notebook. 3. A. Taufiq Hidayatullah, 2013. Mandiri Belajar Microsoft Excel 2013 untuk Pemula : Mediakom. 4. A Yudhy Wicaksono, 2014. Semua Bisa Macro Excel 2013 : Elex Media Komputindo. 5. Wahana Komputer, 2015. Pemrograman VBA dengan Excel 2013 : Andi Publisher. Pengantar Komputer 2B & Prak 1. Abdul Kadir, 2006. Pengenalan Unix dan Linux : Andi Yogyakarta. 2. Irawan, 2008. Linux Untuk Orang Awam : Maxikom. 3. Iwan Sofana, 2007. Mudah Belajar Linux : Informatika-Bandung 4. Samuel Prakoso, 2010. Jaringan Komputer Linux : Andi Yogyakarta. Pengantar Komputer 2C & Prak 1. Mohammad Jepri, 2013. Cara Mudah Belajar Pemrograman Web dengan PHP : Elex Media Komputindo. 2. Budi Raharjo, 2016. Modul Pemrograman Web (Html, Php, & Mysql) Edisi Ketiga : Modula 3. Jubilee Enterprise, 2013. Internet Untuk Pemula : Elex Media Komputindo. 4. Betha Sidik, Husni Iskandar Pohan, 2014. Pemrograman WEB dengan HTML : Informatika-Bandung 5. Adi Nugroho, 2006. E-Commerce Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya : Informatika – Bandung.			

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
1.	Pengantar Komputer 2A & Prak memahami teori terkait; Pengenalan MS Excel, Sejarah MS Excel dan versinya, Perbandingan Fitur-fitur pada versi MS Excel, Macro Excel.	Pengenalan MS Excell dan secara umum	1	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan teori secara umum tentang aplikasi Ms Excel	5%	1,2,3,4,5
	Pengantar Komputer 2B & Prak memahami teori terkait yaitu Pengenalan sistem operasi UNIX dan LINUX, Struktur dari sistem operasi Unix dan Linux	Pengenalan Sistem Operasi UNIX dan LINUX secara umum	1	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan teori secara umum tentang sistem operasi UNIX dan LINUX	5%	1,2,3,4
	Pengantar Komputer 2C & Prak memahami teori terkait pengenalan internet.	Pengenalan internet secara umum	1	2 sks x 50 menit	Mahasia dapat menjelaskan teori secara umum mengenai internet	5%	3,4
2.	Pengantar Komputer 2A & Prak memahami teori terkait, pengenalan tampilan MS Excell, Pengenalan Worksheet, Menu Perintah dan Pengoperasian File pada MS Excell	Manipulasi lembar kerja MS Excell & Elemen Dasar pada MS Excell Menu perintah pada MS Excell , Pengoperasian File	1,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menambah , merubah lembar kerja Excel dan pengoperasian file pada Excel	5%	1,2,3
	Pengantar Komputer 2B & Prak memahami teori terkait yaitu konsep dasar sistem operasi UNIX , sejarah UNIX , keunggulan dan kelemahan UNIX dan mengenal nama lain dari UNIX serta hardware dan software yang mendukung UNIX.	<ul style="list-style-type: none"> Sejarah & keistimewaan UNIX, program di lingkungan UNIX dan beberapa nama lain UNIX. Struktur direktori dan file UNIX Struktur sistem UNIX 	1	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang sejarah dan konsep dasar UNIX, keunggulan dan kelemahan UNIX serta hardware dan software yang mendukung UNIX.	5%	1

	<p>Pengantar Komputer 2C & Prak memahami teori terkait Konsep Internet, yaitu konsep terbentuknya internet, perbedaan internet dan intranet, gambaran tentang konsep jaringan pada internet, dan fasilitas pada internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian Internet • Sejarah Internet • Konsep Internet & Intranet • Konsep Jaringan • Layanan Internet 	1	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan sejarah dibentuknya internet, perbedaan internet & intranet, gambaran tentang konsep jaringan pada internet, dan fasilitas pada internet (WWW, HTTP, E-Mail, Telnet, dan lain-lain)	5%	2,3,4
3.	<p>Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami cara manipulasi pada data, worksheet ataupun file dengan memanfaatkan perintah yang ada pada MS Excell</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cara memasukkan data ke lembar kerja • Cara mengakhiri pemasukan data • Memperbaiki kesalahan pengetikan • Menyimpan data atau worksheet • Pencarian data atau file <p>Manipulasi Range atau Worksheet:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melebarkan, menyisipkan baris & kolom • Memindahkan, mengcopy isi kolom/baris • Mengganti nama sheet 	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat memasukkan data ke dalam lembar kerja, mengakhiri pemasukan data, memperbaiki kesalahan, menyimpan data dan dapat melakukan pencarian data.	5%	1,2,3
	<p>Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami dan menerapkan perintah</p>	Perintah dasar UNIX:	1,2	2 sks x 50	Mahasiswa dapat	5%	1

	dasar Unix seperti cara memulai dan mengakhiri UNIX dan mengoperasikannya pada perintah cp, rm,dir,mv dan ;ain-lain. Serta mampu melakukan pengolahan terhadap direktori seperti pemberian nama direktori, membuat direktori kerja, menghapus dan mengubah direktori dan lain lain	<ul style="list-style-type: none"> • Beberapa perintah UNIX (rm, cp,dir,mv dll) • Masuk dan keluar dari sistem UNIX • Pengolahan pada Direktori 		menit	menjelaskan perintah dasar UNIX dan pengolahan pada direktori.		
	Pengantar Komputer 2C & Prak memahami cara pengoperasian Email	Penggunaan Mail dengan Outlook Express	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat melakukan pengoperasian : <ul style="list-style-type: none"> • Buka email • Buat email • Organisasi email • Kirim email 	10%	3
4.	Pengantar Komputer 2A & Prak memahami teori terkait; Jenis-jenis Fungsi yang ada pada MS Excell dan pembuatan rumus sederhana dengan alamat absolute dan relatif	<ul style="list-style-type: none"> • Jenis-jenis FUNCTION yang ada pada MS.Excell • Pembuatan rumus sederhana dengan alamat absolut ataupun alamat relatif 	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan fungsi yang ada pada Ms Excel dan mahasiswa dapat menggunakan rumus sederhana dengan alamat absolut maupun relatif	10%	1,2,3
	Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami dan menerapkan pemberian izin akses kepada pemakai di lingkungan sistem, mengetahui syarat pemberian izin akses, merubah izin akses tersebut baik secara group maupun personal. Serta	Izin Akses dalam UNIX: <ul style="list-style-type: none"> • Jenis pemakai • Izin mengakses pada file dan direktori • Mengubah 	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan izin akses UNIX, cara link antar file, serta cara menggunakan	10%	1

	dapat menggunakan fasilitas text editor dalam UNIX.	kepemilikan akses group dan personal terhadap file <ul style="list-style-type: none"> • Link antar file • Editor vi 			Editor vi		
	Pengantar Komputer 2C & Prak memahami teori tentang pengenalan PHP	Sekilas tentang HTML, CSS, MySQL	1,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan gambaran tentang PHP secara umum beserta program pendukungnya	5%	1,2
5.	Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami cara mengatur format laporan, cara menggabungkan beberapa sel, cara mengatur teks, cara mengubah font default, cara memanfaatkan auto complete, cara menggunakan Conditional Formatting, pengurutan data dan pencetakan laporan	Format tampilan Text, Sel & Halaman : <ul style="list-style-type: none"> • Pemberian Border & Shading • Pembuatan data berurut • Format tampilan angka & text • Menggabungkan beberapa sel/ memisahkan sel Pencetakan: <ul style="list-style-type: none"> • Mencetak dengan print preview • Mengatur halaman dan mencetak file PDF 	1,5	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat melakukan format tampilan, menggabungkan beberapa sel, mengatur teks dan mengubah font. Mahasiswa juga dapat mencetak dengan print preview dan mencetak ke pdf.	5%	1,2,3
	Pengantar Komputer 2B & Prak Mampu mengerjakan latihan atau kuis yang diberikan.	Evaluasi UNIX	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat mengerjakan soal latihan UNIX	10%	1
	Pengantar Komputer 2C & Prak	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan HTML 	1,2,4	2 sks x 50	Mahasiswa dapat	10%	3,4

	memahami teori dasar HTML	<ul style="list-style-type: none"> • Tag-tag dasar HTML 		menit	menjelaskan dasar-dasar penulisan dengan HTML		
6.	Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami cara membuat dan memodifikasi grafik, mengubah jenis dan warna grafik, memasukan gambar sebagai latar belakang dan mencetak grafik	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat & memodifikasi grafik • Mengubah jenis grafik • Menampilkan & mencetak grafik 	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat membuat dan memodifikasi grafik, mengubah jenis grafik, dan menampilkan serta mencetak grafik.	10%	1,2,3
	Pengantar Komputer 2B & Prak memahami teori terkait yaitu konsep dasar sistem operasi LINUX , sejarah dan pengembang versi LINUX, keunggulan dan kelemahan LINUX dibandingkan sistem operasi lainnya. Serta mampu menerapkan cara memulai dan mengakhiri LINUX.	Pengenalan LINUX : <ul style="list-style-type: none"> • Sejarah LINUX, pencipta dan pengembang versi LINUX • Keistimewaan LINUX • Mengenal program di lingkungan LINUX • Masuk dan keluar dari sistem LINUX 	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan sejarah dan konsep dasar LINUX serta cara masuk dan keluar LINUX	5%	2,3,4
	Pengantar Komputer 2C & Prak memahami tentang format teks dan membuat daftar (list) pada HTML	<ul style="list-style-type: none"> • Format Teks HTML • List HTML 	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan cara melakukan format teks dan membuat list pada HTML	10%	3,4
7.	Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami teori tentang MS Excel	Memberikan kuis	1,2	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat mengerjakan soal Ms Excell	10%	1,2,3
	Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami struktur perintah LINUX dan jenis pendukungnya, juga dapat mampu	File sistem LINUX : <ul style="list-style-type: none"> • Struktur perintah 	1,2	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan	5%	2,3,4

	melakukan pengolahan direktori seperti pembuatan dan penamaan direktori, mengubah dan menghapus direktori serta memindahkan direktori kerja.	<p>LINUX</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistem dan jenis file LINUX • Pengolahan Direktori 			struktur perintah LINUX, sistem dan jenis file LINUX dan pengolahan direktori.		
	Pengantar Komputer 2C & Prak Memahami teori tentang internet dan layanannya, dan memahami praktek menulis perintah HTML	Memberikan kuis	1,2,3,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat mengerjakan soal teori tentang internet dan layanannya serta membuat tugas menuliskan perintah HTML sederhana	10%	1,2,3,4
8.	UJIAN TENGAH SEMESTER						
	Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami teori terkait dengan Macro Excel.	<p>Pengenalan Macro Excel :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengertian Macro • Penggunaan Fitur Macro • Format File • Keamanan Macro 	1	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan teori tentang Macro Excel, Fitur Macro, Format File, dan keamanan Macro.	5%	4,5
9.	Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami penerapan dari fasilitas KDE dan KFM sebagai Desktop dan Control Center pada LINUX.	Pengenalan KDE dan KFM dalam LINUX beserta pemberian contoh nya.	1	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan cara penggunaan KDE dan KFM dalam LINUX	5%	2,3,4
	Pengantar Komputer 2C & Prak memahami cara memasukkan image dan membuat table pada HTML	<ul style="list-style-type: none"> • Image • table 	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat memasukkan image ke dalam HTML dan membuat tabel pada HTML	10%	3,4
10.	Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami teori Visual Basic For	Visual Basic Application	1,4	2 sks x 50	Mahasiswa dapat	5%	4,5

	Application.	<p>Excel :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengenal Visual Basic for Application • Operator VBA Excel • Pernyataan Bersyarat • Struktur Pengulangan 		menit	menjelaskan tentang Visual Basic for Application, dapat membuat contoh sederhana program menggunakan operator VBA Excel, Pernyataan bersyarat, dan Struktur pengulangan.		
	<p>Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami penerapan dari fasilitas KDE dan KFM sebagai Desktop dan Control Center pada LINUX. (Lanjutan ..)</p>	Pengenalan KDE dan KFM dalam LINUX beserta pemberian contoh nya.	1	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menggunakan KDE dan KFM dalam LINUX	5%	2,3,4
	<p>Pengantar Komputer 2C & Prak memahami cara membuat form dalam HTML</p>	Form	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat membuat form dalam HTML	5%	3,4
11.	<p>Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami teori Visual Basic For Application. (lanjutan)</p>	<p>Visual Basic for Application :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Range, Cells dan Offset • Variabel dan Array • MessageBox dan InputBox • Event Prosedur 	1,5	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat membuat program sederhana menggunakan Range, Cell, Offset, Variabel dan Array, Messagebox dan InputBox, serta Event prosedur.	10%	4,5
	<p>Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami dan menerapkan fasilitas text Editor pada LINUX.</p>	Penggunaan vi-Editor pada LINUX	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menggunakan Vi editor LINUX	10%	2,3,4
	<p>Pengantar Komputer 2C & Prak memahami cara membuat tautan (link)</p>	Link	1,2,4	2 sks x 50	Mahasiswa dapat	5%	3,4

	dalam HTML			menit	membuat link dalam HTML		
12.	Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami teori tentang cara penggunaan Form Control dan ActiveX Control	Form Control <ul style="list-style-type: none"> • Label, Option Button, CheckBox dan ComboBox • Button • Scroll Bar dan ListBox ActiveX Control <ul style="list-style-type: none"> • Label, TextBox dan Command Button • ComboBox dan CheckBox 	1,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat membuat program menggunakan Form Control dan ActiveX Control	10%	4,5
	Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami dan menjelaskan fasilitas open office pada LINUX seperti : K-Word, K-SpreadSheet, K-PowerPoint.	Mengenal K-Office dan Star-Office	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai fasilitas K-office dan Star-Office	5%	2,3
	Pengantar Komputer 2C & Prak Memahami teori tentang web dan penerapannya untuk aplikasi bisnis	E-commerce	1,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang web dan bagaimana penerapannya untuk perdagangan elektronik	5%	2,5
13.	Pengantar Komputer 2A & Prak Memahami dan mengerti cara membuat Form.	Pemeliharaan File Induk : Form : <ul style="list-style-type: none"> • Membuat Form • Menampilkan Form 	1,5	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat program sederhana untuk membuat form dan menampilkan form.	5%	4,5
	Pengantar Komputer 2B & Prak Memahami dan menjelaskan fasilitas open office pada LINUX seperti : K-Word,	Mengenal K-Office dan Star-Office	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat menggunakan K-	10%	2,3

	K-SpreadSheet, K-PowerPoint. (lanjutan..)				office dan Star-Office		
	Pengantar Komputer 2C & Prak Memahami cara membuat rancangan proyek ecommerce sederhana	E-commerce	1,3,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat merancang tampilan sebuah web e-commerce sederhana	5%	2,5
14.	Pengantar Komputer 2A & Prak Menerapkan Macro Excel dengan contoh kasus	Contoh sederhana pembuatan aplikasi macro Excel	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat membuat aplikasi macro Excel sederhana.	5%	4,5
	Pengantar Komputer 2B & Prak Mahasiswa mampu menerapkan open Office pada LINUX dengan contoh kasus	Contoh sederhana pembuatan aplikasi open office LINUX.	1,2,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat membuat aplikasi Open Office berdasarkan contoh kasus.	10%	2,3,4
	Pengantar Komputer 2C & Prak memahami cara mempresentasikan tampilan proyek ecommerce	E-commerce	1,3,4	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat mempresentasikan rencana tampilan web e-commerce	10%	2,5
15.	Pengantar Komputer 2A & Prak memahami materi Excel dan Macro	Latihan Soal	1,2	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat mengerjakan soal latihan semua materi Excel dan Macro.	10%	4,5
	Pengantar Komputer 2B & Prak memahami materi LINUX	Evaluasi LINUX	1,2	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat mengerjakan soal latihan mengenai LINUX	10%	2,3,4
	Pengantar Komputer 2C & Prak memahami materi Pengantar Komputer 2C & Prak	Latihan Soal	1,2	2 sks x 50 menit	Mahasiswa dapat mengerjakan soal latihan semua	5%	1,2,3,4,5

					materi mata kuliah Pengantar Komputer 2C & Prak		
16.	UJIAN AKHIR SEMESTER						



DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK-PRODI D3-AKUNTANSI KOMPUTER D3BK

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217	Dosen Pengampu	
Minggu Ke	2,3,4,5,6,11,12,13	Tugas ke	1,2,3,4,5,6,7,8	Metode Tugas	Latihan membuat laporan sederhana dari kasus yang diberikan, Latihan Soal

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	2	Tugas ke	1 (satu)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat mengenal lembar kerja MS-EXCEL & Elemen Dasar pada EXCELL, Menu perintah pada MS-EXCEL dan Pengoperasian File , Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat mengerti tampilan dan perintah2 yang ada pada Excell		
Uraian Tugas	Objek : Tampilan Aplikasi Excell		
	Tugas Mahasiswa: mempraktekan langsung kegunaan menu dan perintah2 yang ada pada Excell, serta pengoperasian file pada Excell		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan perangkat laptop.		
	Deskripsi luaran tugas: file sederhana dengan format Excel		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: Menjawab dan memperagakan pada layar laptop pertanyaan yang diajukan dosen mengenai tampilan pada Excell		

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	3	Tugas ke	2(dua)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu mempraktekan cara memasukkan data ke lembar kerja, cara mengakhirinya, pemasukan data, memperbaiki kesalahan pengetikan, menyimpan data atau worksheet dan Pencarian data atau file, Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat mengetahui cara-cara pengeditan pada Ecell		
Uraian Tugas	Objek : Tampilan Aplikasi Excell		
	Tugas Mahasiswa: mempraktekan langsung cara-cara pengeditan data pada Excell		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan perangkat laptop.		
	Deskripsi luaran tugas: File Excel yang berisi data yang di edit.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: Bisa memperagakan perintah pengeditan data		

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	4	Tugas ke	3(tiga)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat mempraktekan <ul style="list-style-type: none">• Penerapkan Fungsi Matematik, Relasi, Logika & Statistik, serta dapat menggunakan FUNCTION WIZARD• Penggunaan icon SORT ASCENDING / DESCENDING• Rumus pengalamatan sel Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan perintah-perintah tersebut untuk mengimplementasikan ke dalam bentuk laporan keuangan sederhana.		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus keuangan pada suatu organisasi		
	Tugas Mahasiswa: membuat laporan keuangan sederhana dengan perintah2 yang ada pada Excell.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan perangkat laptop.		
	Deskripsi luaran tugas: File Laporan Keuangan sederhana menggunakan Fungsi dan Rumus pada Excell		

Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan hasil pembuatan laporan keuangan sederhana
---------------------------	---

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	5	Tugas ke	4(empat)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami penggunaan perintah INSERT, COPY, MOVE, RENAME, SPLIT, memanfaatkan menu FORMAT, menggunakan perintah DATA FILL & PRINT		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan		
	Tugas Mahasiswa: Menjawab soal tentang perintah INSERT, COPY, MOVE, RENAME, SPLIT, memanfaatkan menu FORMAT, menggunakan perintah DATA FILL & PRINT		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: File Excel berisi jawaban dari Soal Latihan		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan hasil jawaban yang benar.		

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	6	Tugas ke	5(lima)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat mempraktekan cara pembentukan Grafik pada Excell, dimana mahasiswa mampu membuat grafik dari satu atau beberapa lembar kerja, mengenal lebih banyak jenis grafik dan dapat memanfaatkan fasilitas INSERT Chart		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan berupa Laporan keuangan sederhana		
	Tugas Mahasiswa: menyajikan data, menginterpretasi data dalam bentuk grafik		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan perangkat laptop.		
	Deskripsi luaran tugas: File Excel berisi tampilan berupa grafik		

Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data dan kesesuaian Grafik yang telah dibuat berdasarkan laporan keuangan sederhana
---------------------------	--

DESKRIPSI TUGAS KE-6

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	11	Tugas ke	6 (enam)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami dan membuat contoh sederhana program menggunakan operator VBA Excel, Pernyataan bersyarat, dan Struktur pengulangan.		
Uraian Tugas	Objek : Tampilan aplikasi Excel dan Visual Basic for Application.		
	Tugas Mahasiswa: Membuat program macro excel pada tampilan Visual Basic Editor untuk pernyataan bersyarat dan struktur pengulangan		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu menggunakan laptop.		
	Deskripsi luaran tugas: File Excel yang berisi macro menggunakan pernyataan bersyarat dan struktur pengulangan.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data,kesesuaian hasil dengan data yang disajikan.		

DESKRIPSI TUGAS KE-7

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	11	Tugas ke	7 (tujuh)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami dan membuat contoh sederhana program menggunakan Variabel, Array, Message Box dan InputBox.		
Uraian Tugas	Objek : Tampilan aplikasi Excel dan Visual Basic for Application		
	Tugas Mahasiswa: Membuat program macro excel pada tampilan Visual Basic Editor untuk penggunaan Variabel, Array, Message Box dan InputBox.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu menggunakan laptop		

	Deskripsi luaran tugas: File Excel yang berisi macro menggunakan Variabel, Array, Message Box dan InputBox.
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan hasil jawaban yang benar.

DESKRIPSI TUGAS KE-8

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2A & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	13	Tugas ke	8 (delapan)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami dan membuat contoh sederhana program excel untuk membuat form dan menampilkan form.		
Uraian Tugas	Objek : Tampilan aplikasi Excel dan Visual Basic for Application		
	Tugas Mahasiswa: Membuat program macro excel pada tampilan Visual Basic Editor untuk membuat form dan menampilkan form.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu menggunakan laptop		
	Deskripsi luaran tugas: File Excel yang berisi macro yang menampilkan form..		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan hasil jawaban yang benar.		

DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B & PRAK-PRODI D3-AKUNTANSI KOMPUTER D3BK

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B & PRAK	Kode MK	IT-024217	Dosen Pengampu	
Minggu Ke	3,4,7,11,13,14	Tugas ke	1,2,3,4,5,6	Metode Tugas	Latihan membuat laporan sederhana dari kasus yang diberikan/ Latihan Soal

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	3	Tugas ke	1 (satu)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu memahami perintah dasar Unix seperti cara memulai dan mengakhiri UNIX dan mengoperasikannya pada perintah cp, rm, dir, mv dan lain-lain. Serta mengerti perintah pengolahan terhadap direktori seperti pemberian nama direktori, membuat direktori kerja, menghapus dan mengubah direktori.		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan essay		
	Tugas Mahasiswa: Menjawab soal perintah dasar pada UNIX.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu..		
	Deskripsi luaran tugas: Lembar jawaban dari soal latihan.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: Berdasarkan jawaban hasil yang benar.		

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	4	Tugas ke	2(dua)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami perintah pemberian izin akses kepada pemakai di lingkungan sistem, mengetahui syarat pemberian izin akses, merubah izin akses tersebut baik secara group maupun personal.		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan		
	Tugas Mahasiswa: Dapat menjawab pertanyaan dari dosen mengenai soal latihan perintah pemberian hak izin akses pemakai di lingkungan sistem UNIX.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Lembar jawaban dari Soal Latihan		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan hasil jawaban yang benar.		

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	7	Tugas ke	3(tiga)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu memahami struktur perintah LINUX dan jenis pendukungnya, juga dapat mampu melakukan pengolahan direktori seperti pembuatan dan penamaan direktori, mengubah dan menghapus direktori serta memindahkan direktori kerja.		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan Essay		
	Tugas Mahasiswa: Menjawab soal tentang pengoperasian direktori dalam LINUX		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Lembar jawaban dari Soal Latihan		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: Berdasarkan hasil jawaban yang benar.		

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	11	Tugas ke	4(empat)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami dan menerapkan fasilitas text Editor pada LINUX.		
Uraian Tugas	Objek : Studi kasus		
	Tugas Mahasiswa: Menjawab soal studi kasus dengan menggunakan laptop yaitu memanfaatkan text editor LINUX .		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Tampilan dari text Editor Linux yang berisi laporan dari soal studi kasus		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: Berdasarkan hasil laporan yang sudah dikerjakan		

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B & PRAK	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	13	Tugas ke	5(lima)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat menggunakan fasilitas open office pada LINUX yaitu K-Word		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan		
	Tugas Mahasiswa: Mengerjakan soal latihan yaitu menggunakan fasilitas K-Word pada LINUX dengan menggunakan laptop.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Tampilan K-Word yang berisi jawaban soal latihan		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: Berdasarkan hasil laporan yang dihasilkan.		

DESKRIPSI TUGAS KE-6

Mata Kuliah	PEMROGRAMAN KOMPUTER 2B & PRAK	Kode MK	IT-024217
--------------------	---	----------------	------------------

Minggu Ke	14	Tugas ke	6(enam)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu menerapkan open Office pada LINUX dengan contoh kasus menggunakan K-PowerPoint		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan		
	Tugas Mahasiswa: Mengerjakan soal latihan yaitu menggunakan fasilitas K-PowerPoint pada LINUX dengan menggunakan laptop.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Tampilan K-Powerpoint yang berisi file presentasi dari soal latihan		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: Berdasarkan laporan yang dihasilkan.		



DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH PENGANTAR KOMPUTER 2C & PRAK -PRODI D3-AKUNTANSI KOMPUTER D3BK

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak.	Kode MK	IT-024217	Dosen Pengampu	
Minggu Ke	2,3,4,5,6,9,11,12	Tugas ke	1,2,3,4,5,6,7,8	Metode Tugas	Latihan membuat laporan sederhana dari kasus yang diberikan/ Latihan Latihan Soal, Presentasi

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	2	Tugas ke	1 (satu)
Tujuan Tugas	<p>Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengertian Internet • Sejarah Internet • Konsep Internet & Intranet • Konsep Jaringan • Layanan Internet <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menjelaskan pengertian dan sejarah internet, konsep internet dan jaringan, dan layanan internet</p>		
Uraian Tugas	<p>Objek : Soal Latihan berupa essay mengenai perkembangan internet dan layanan yang diberikan oleh internet.</p> <p>Tugas Mahasiswa: Menjelaskan pengertian dan sejarah internet, konsep internet, intranet dan jaringan, serta layanan internet</p> <p>Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan laptop.</p> <p>Deskripsi luaran tugas: Laporan perkembangan internet dan layanan yang diberikan oleh internet.</p>		
Kriteria Penilaian	<p>Penilaian tugas : Berdasarkan kelengkapan uraian mengenai perkembangan internet dan layanan yang diberikan oleh internet.</p>		

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	3	Tugas ke	2 (dua)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat menggunakan Mail dengan Outlook Express sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menerima dan mengirim email.		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan berupa tugas yang harus dikerjakan dikomputer		
	Tugas Mahasiswa: Membuat email menggunakan outlook express, mengirim email dan menerima email melalui outlook express		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu menggunakan laptop		
	Deskripsi luaran tugas: Mailbox pada Outlook Express yang dapat mengirim dan menerima email.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas : Berdasarkan keberhasilan membuat mailbox, mengirimkan email dan menerima email menggunakan Outlook Express.		

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	4	Tugas ke	3 (tiga)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami sekilas tentang HTML, CSS, MySQL		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan berupa pertanyaan essay tentang HTML, CSS dan MySQL.		
	Tugas Mahasiswa: Menjelaskan tentang apa yang diketahui mengenai HTML, CSS dan MySQL.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Lembar jawaban dari soal yang diberikan		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas : Berdasarkan kelengkapan dan ketepatan uraian jawaban dari pertanyaan mengenai HTML, CSS dan MySQL.		

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2 & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	5	Tugas ke	4 (empat)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas agar mahasiswa memahami format penulisan HTML dan Tag-tag HTML sehingga dapat membuat program menggunakan tag HTML.		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus program sederhana menggunakan tag-tag yang sudah dipelajari.		
	Tugas Mahasiswa: Menuliskan tag-tag HTML sesuai dengan permintaan yang ada pada soal.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: : sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan laptop		
	Deskripsi luaran tugas: program HTML sederhana dengan menggunakan tag-tag yang sudah dipelajari		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas : berdasarkan ketepatan hasil dari program HTML yang telah dibuat.		

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	6	Tugas ke	5 (lima)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas agar mahasiswa memahami penggunaan : <ul style="list-style-type: none"> • Format Teks HTML • List HTML Sehingga mampu membuat program sederhana menggunakan format teks dan list HTML.		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan berupa studi kasus program sederhana menggunakan format teks dan list HTML.		
	Tugas Mahasiswa: Menuliskan tag-tag HTML sesuai dengan permintaan yang ada pada soal.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan laptop		
	Deskripsi luaran tugas: Program HTML sederhana dengan menggunakan format teks dan list HTML yang sudah dipelajari		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas : Berdasarkan ketepatan hasil dari program HTML yang telah dibuat		

DESKRIPSI TUGAS KE-6

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	9	Tugas ke	6 (enam)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas agar mahasiswa memahami penggunaan : <ul style="list-style-type: none"> • Image • Table Sehingga mampu membuat program sederhana menggunakan tag untuk image dan table HTML.		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan berupa studi kasus program sederhana menggunakan tag image dan table HTML.		
	Tugas Mahasiswa: Menuliskan tag-tag HTML sesuai dengan permintaan yang ada pada soal		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu menggunakan laptop		
	Deskripsi luaran tugas: Program HTML sederhana dengan menggunakan tag image dan table HTML yang sudah dipelajari		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas : Berdasarkan ketepatan hasil dari program HTML yang telah dibuat		

DESKRIPSI TUGAS KE-7

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	11	Tugas ke	7 (tujuh)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas agar mahasiswa memahami penggunaan : <ul style="list-style-type: none"> • Form • Link Sehingga mampu membuat program form sederhana menggunakan tag form dan link pada HTML.		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan berupa studi kasus program sederhana membuat form dan link pada HTML menggunakan tag form.		
	Tugas Mahasiswa: Menuliskan tag-tag HTML sesuai dengan permintaan yang ada pada soal		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu dengan menggunakan laptop		
	Deskripsi luaran tugas: Program menampilkan form dan link pada HTML menggunakan tag form yang sudah dipelajari		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas : Berdasarkan ketepatan hasil dari program HTML yang telah dibuat		

DESKRIPSI TUGAS KE-8

Mata Kuliah	Pengantar Komputer 2C & Prak	Kode MK	IT-024217
Minggu Ke	12	Tugas ke	8 (delapan)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas agar mahasiswa memahami teori tentang E-commerce dan penerapan web untuk keperluan bisnis.		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan berupa essay mengenai E-commerce dan perancangan tampilan web E-commerce		
	Tugas Mahasiswa: Menyusun dan merancang tampilan web e-commerce dan laporan dalam bentuk presentasi		
	Metode/cara pengerjaan tugas: Sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu menggunakan laptop		
	Deskripsi luaran tugas: Rancangan tampilan web e-commerce		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas : Berdasarkan kelengkapan dan kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas		

