

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 AKUNTANSI KOMPUTER – D3 BISNIS DAN KEWIRAUSAHAAN
UNIVERSITAS GUNADARMA

Tanggal Penyusunan	15/08/2016	Tanggal revisi	-
Fakultas	Pogram D3 Bisnis Dan Kewirausahaan		
Program Studi	Akuntansi Komputer	Kode Prodi: 61401	
Jenjang	D3		
Kode dan Nama MK	IT-024216	Pengantar Aplikasi Komputer 1 Dan Prak	
SKS dan Semester	SKS	2 SKS	Semester 1 (Satu)
Prasyarat			
Status Mata Kuliah	<input checked="" type="checkbox"/> Wajib	<input type="checkbox"/> Pilihan	
Dosen Pengampu			
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	1. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; 2. Bertanggung jawab secara profesional dan etik terhadap pencapaian hasil kerja kelompok.	
	Ketrampilan Umum	PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa mampu menerapkan teknologi informasi dalam proses akuntansi dengan penekanan pada kemampuan dalam mengoperasikan perangkat lunak (<i>software</i>) aplikasi pengolah kata, aplikasi pengolah data (DBMS), aplikasi akuntansi umum secara mandiri. Sehingga memiliki ketrampilan yang cukup terkait dengan pemanfaatan perangkat lunak akuntansi untuk berbagai keperluan bisnis.	
		PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu membedakan sistem operasi DOS dan Windows, sistem operasi mobile Windows Mobile dan IOS, mampu membuat batch file sebagai penunjang pengoperasian DOS, menyelesaikan pekerjaan terkait penggunaan perintah-perintah dasar sistem operasi seperti pengaturan file dan pembuatan directory, dapat melakukan manajemen file pada sistem operasi DOS dan Windows, mengenal jenis file dalam sistem operasi berbasis windows.	
			PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mampu memahami jenis aplikasi komputer, mampu memahami e-commerce beserta manfaatnya bagi perusahaan, memahami keamanan komputer, virus dan firewall, memahami pengaruh aplikasi komputer dalam masyarakat dikaitkan dengan etika dan profesi, memahami Undang-undang Informasi Teknologi dan Elektronik serta contoh kasus yang terjadi dimasyarakat, Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi komputer untuk pengolahan kata contohnya MS Word dan penggunaanya untuk membuat surat massal.
Pengetahuan		PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang fungsi Sistem Komputer secara umum, Mahasiswa dapat menerangkan tentang konsep komputer, sejarah perkembangan, pemanfaatan komputer dalam kehidupan masyarakat, arsitektur	

		<p>computer. Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang representasi data computer serta konsep bilangan dan konversi bilangan.</p> <p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang konsep dasar aplikasi komputer yang meliputi jenis-jenis sistem operasi dan sistem operasi mobile, model interface, jenis proses serta pengaturan proses yang dilakukan oleh system operasi, bentuk arsitektur dan perkembangan sistem operasi, konsep dasar sistem operasi DOS, perintah-perintah dasar, jenis file, penyimpanan sistem file, pembuatan batch file. Mahasiswa dapat menjelaskan graphic user interface dalam sistem operasi Windows, dapat melakukan manajemen file dan pengiriman; mengetahui berbagai jenis file di lingkungan system operasi windows, pengaturan directory dan file, Mapping directory, Transfer file antar komputer, Sharing file resources, dapat menjelaskan sistem operasi Windows Mobile dan IOS serta fitur-fitur yang ada didalamnya, dapat menjelaskan perbedaan antar sistem operasi sehingga memiliki pemahaman yang lengkap mengenai aplikasi komputer.</p> <p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang konsep teoritis tentang aplikasi komputer yang meliputi jenis-jenis aplikasi komputer, manfaat dan dampak negatif masing-masing aplikasi bagi masyarakat maupun perusahaan, pengetahuan teoritis tentang keamanan komputer, tentang UU ITE, pemahaman teoritis tentang pembuatan surat massal dengan menggunakan salah satu aplikasi pengolah kata, sehingga mahasiswa memiliki pemahaman yang lengkap mengenai aplikasi komputer pada masyarakat.</p>
	Ketrampilan Khusus	<p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa mampu menyelesaikan pekerjaan terkait topik sistem Komputer baik secara soft skills maupun hard skills. Dapat mengimplementasikan menggunakan komputer sesuai dengan fungsinya dan membuat makalah proyek pembuatan makalah tren teknologi sekarang.</p> <p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu membedakan antara sistem operasi desktop dan sistem operasi mobile, mengetahui aplikasi yang dapat digunakan pada perangkat mobile, membuat presentasi makalah pemanfaatan sistem operasi dan jenis sistem operasi yang digunakan di beberapa bidang bisnis serta bisa mengetahui aplikasi yang sesuai dengan sistem operasi pada bidang bisnis khususnya pemasaran.</p> <p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mampu menggunakan antivirus jika komputernya terjangkit virus tertentu, mahasiswa mampu melakukan UU ITE jika menggunakan aplikasi media sosial, juga mampu melakukan etika profesi dalam melakukan pekerjaannya menggunakan aplikasi komputer, mahasiswa mampu membuat surat massal dengan cepat menggunakan aplikasi pengolah kata seperti MS Word atau OpenOffice Writer, dll.</p>
Deskripsi Umum (Silabus)	PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER A	Pengantar Aplikasi Komputer A mempelajari tentang pengertian Komputer, penggunaan Komputer dan cara bekerja suatu Komputer.

	<p>Mempelajari tentang pengertian computer, penggunaan computer dan cara bekerja suatu computer dimana terdapat Software, Hardware dan Brainware yang saling berhubungan. dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu : 1. Komponen Utama dan Arsitektur komputer 2. Jenis Komputer 3. Peralatan input 4. Peralatan output 5. Representasi data dan bilangan 6. Alur pemrosesan data 7. Memory (tempat penyimpanan) storage 8. Komunikasi Data 9. Kompresi</p> <p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER B Mata Kuliah Pengantar Aplikasi Komputer merupakan mata kuliah yang membekali pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam memahami sistem operasi serta sistem operasi mobile, bagaimana menjelaskan model interface pada sistem operasi, konsep dasar sistem operasi mobile dan perkembangannya. Mahasiswa juga mengetahui sistem operasi berbasis graphical user interface (GUI), mengetahui konsep multi tasking dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu : 1. Konsep dasar sistem operasi, 2. Jenis-jenis sistem operasi, 3. Sistem operasi DOS, 4. perintah-perintah pada DOS, 5. Batch file, 6. Sistem operasi Windows, 7. Sistem operasi Windows mobile, 8. Sistem operasi IOS</p> <p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER C Mata Kuliah Pengantar Aplikasi Komputer 1C merupakan mata kuliah yang membekali pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam memahami penggunaan aplikasi komputer dimasyarakat. Jenis-jenja aplikasi, manfaat ecommerce, keamanan komputer, UU ITE, pengolah kata dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu : 1.Konsep Dasar Aplikasi Komputer, 2.Jenis-jenis Aplikasi Komputer, 3.Electronic Commerce, 4.Keamanan Komputer ,Virus dan Firewall, 5. Etika dan Profesi, 6.UU ITE dan contoh kasus nyata dimasyarakat , 7.Aplkasi Komputer untuk Otomasi Perkantoran, 8. Aplikasi Pengolah Kata, 9. Mail Merge</p>			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	√	4. Praktik Laboratorium	
	2. Problem Based Learning/FGD	√	5. Self-Learning (V-Class)	√
	3. Project Based Learning	√	6. Lainnya:	
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)	√
	b. Review textbook/Jurnal	√	d. Laporan	√
	e. Lainnya:			
Referensi	<p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER A</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Abdul Kadir, Terra CH Triwahyuni, 2013, Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi, Penerbit Andi, Yogyakarta 2. Bobi Kurniawan, ST., Mkom, 2014, Perangkat Keras Komputer Panduan Mengenal Hardware Komputer, Elex Media Komputindo, Jakarta 3. Jusak, 2013, Teknologi Komunikasi Data Modern, Penerbit Andi, Yogyakarta 4. Saludin Muis, 2014, Informasi Kuantum Teknologi Komunikasi Data Masa Depan, Graha Ilmu, Yogyakarta 5. Syahrul, 2010, Organisasi dan Arsitektur Komputer, Penerbit Andi, Yogyakarta 6. Buku-buku Sistem Komputer dan sumber lain dari internet <p>PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER B</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. M. Zulkarnain, dkk, 2013, Pengantar Sistem Informasi, Education, Jakarta 2. Dony Ariyus dan Abas Ali Pangera, 2010, Sistem Operasi, Andi Publisher, Bandung 3. Rachmad Hakim S, 2010, Buku Pintar Windows 7, Elek Media Komputindo 			

4. Peter Norton, 1994, Computer Guide to DOS 6.22, 6th Ed. SAMS
5. Sherief Salbino, Skom, 2015, Buku pintar Ipad dan Iphone untuk pemula, KunciKom
6. Hillegass, Aaron; Conway, Jon (March 22, 2012). *iOS Programming: The Big Nerd Ranch Guide* (3rd ed.). [Pearson](#). p. 590. ISBN 978-0-321-82152-2.
7. Puja Pramudya, 2011, Membuat Aplikasi untuk Windows Phone, Andi Publisher, Bandung
8. Buku-buku dan sumber lain dari internet

PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER C

1. Bagio Budiardjo, 1991, Komputer dan Masyarakat, Elex Media Komputindo, Jakarta.
2. Budi Rahardjo, 2005, Surat menyurat dengan Microsoft Word, Andi, Yogyakarta.
3. The Pearson Education Inc, 2007, Komputer dan masyarakat- Computer in A Changing Society, Andi, Yogyakarta.
4. Madcoms, 2011, Langkah Cerdas Membasmi Virus Komputer, Andi, Yogyakarta
5. Wahana Komputer, 2011, Mudah membasmi virus, Spam, Malware dengan Free Antivirus Online, Andi, Yogyakarta.
6. Tata Sutabri, 2013, Komputer dan Masyarakat, Andi, Yogyakarta.
7. Wahana Komputer, 2015, Microsoft Word, Excel, Power Point 2013 untuk karyawan, Andi, Yogyakarta. Buku-buku Sistem Komputer dan sumber lain dari internet

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) MATA KULIAH PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER PRODI D3 MANAJEMEN PEMASARAN

No.	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Kriteria dan Indikator	Bobot	Bahan Kajian	Metode / Bentuk Pembelajaran	Alokasi Waktu (Jam)	Sumber Belajar
1.	APLIKASI KOMPUTER A Memahami teori terkait Sistem Komputer secara umum dan mengetahui tentang proyek pembuatan makalah tren teknologi sekarang.	Mahasiswa dapat menjelaskan teori terkait : Sisem komputer secara umum.	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Definisi Komputer • Definisi Sistem Komputer 	1,2	2 sks x 50 menit	1
	APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dari sistem operasi, cara pengoperasian seperti proses booting, bagaimana mengorganisasikan peralatan dan	Mahasiswa dapat mengetahui dan menerangkan konsep dasar sistem operasi jenis dan karakteristiknya dari sistem operasi, pengoperasian DOS	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian sistem operasi • Lapisan dalam sistem operasi • Proses booting sistem operasi 	1,2	2 sks x 50 menit	1,2

	<p>interface seperti pengaturan dan penjadwalan proses.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Memahami Pengenalan dan dapat menjelaskan jenis-jenis Aplikasi pada Komputer</p>	<p>serta bagaimana mengorganisasikan peralatan dan interface.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan tentang aplikasi komputer</p>	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep komunikasi dengan periferer / peralatan Pengaturan dan penjadwalan proses • Pengertian aplikasi komputer • Jenis-jenis aplikasi komputer 	1	2 sks x 50 menit	1,3,6
2.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Memahami teori terkait tentang konsep komputer dan sejarah perkembangan komputer, serta pemanfaatan teknologi komputer dalam kehidupan manusia. Mengetahui perkembangan teknologi komputer sampai dengan saat ini yaitu cloud computing.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu menyebutkan jenis-jenis sistem operasi, pengertian dan penggunaannya.</p>	<p>Mahasiswa dapat menerangkan teori terkait : mengetahui konsep dasar komputer. Jenis jenis computer menurut cara kerjanya yaitu computer analog, computer digital dan computer hybrid. Mengetahui jenis computer menurut kegunaannya yaitu general purpose computer, special purpose computer dan mengetahui jenis jenis computer menurut kapasitas kerja dan memorinya yaitu mikro computer, mini computer, mainframe.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan sistem operasi serta sifat umum dan penggunaan masing-masing sistem operasi</p>	10%	<ul style="list-style-type: none"> • Sejarah Perkembangan Komputer • Pengertian umum komputer, • Pemanfaatan Teknologi Komputer pada Kehidupan Manusia, • Perkembangan Teknologi Komputer, • Cloud Computing 	1,2,3	2 sks x 50 menit	1
			10%	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem operasi Unix • Sistem operasi Linux • Disk Operating System (DOS) • Microsoft Windows • Macintosh • OS/2 • Palm OS 	1,2,3	2 sks x 50 menit	1,2

	<p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa dapat menjelaskan Konsep dasar aplikasi komputer, bias menjelaskan aplikasi komputer berdasarkan fungsi, environment, cara memperoleh aplikasi</p>	Memahami konsep dasar aplikasi komputer berdasarkan fungsinya, environment, cara memperoleh aplikasi.	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian dasar aplikasi computer • Proses Pengembangan Aplikasi Komputer • Aplikasi komputer menurut fungsi • Aplikasi Komputer menurut Environment • Aplikasi Komputer Cara Memperolehnya. 	1,2	2 sks x 50 menit	1,3,6
3.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat menerangkan tentang Sistem komputer, mampu menjelaskan hardware, software, brainware, menguasai teori struktur data, mengetahui tipe data tunggal dan tipe data majemuk. Menguasai teori arsitektur komputer.</p>	Memahami komponen utama sistem komputer serta dapat menggambarkan dan memaparkan bentuk arsitektur computer serta peralatan peripheral computer.	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem computer Hardware, Software, Data, User • Arsitektur computer 	1,2	2 sks x 50 menit	1,2
	<p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa memahami konsep dari mobile phone, sistem operasi mobile yang mendukung, jenis-jenis sistem operasi mobile dan jenis-jenis aplikasi dari mobile phone.</p>	Mahasiswa mengerti apa itu mobile phone, pengertian sistem operasi mobile	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep mobile phone • Pengertian sistem operasi mobile • Jenis-jenis sistem operasi mobile • Jenis-jenis aplikasi mobile 	1,2	2 sks x 50 menit	1,2
	<p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa dapat menjelaskan jenis aplikasi menurut fungsinya serta dapat memberikan contoh jenis aplikasi komputer tersebut.</p>	Memahami jenis aplikasi komputer menurut fungsinya	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Aplikasi Perkantoran • Aplikasi di bidang Akuntansi • Aplikasi Grafis • Aplikasi Pendidikan 	1,2	2 sks x 50 menit	1,3,6
4.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat menjelaskan jenis komputer pada saat ini serta cara</p>	Memahami model komputer yang terdiri dari super	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Jenis Komputer 	1,2,3	2 sks x 50 menit	1,2

	<p>kerja dari super computer, mainframe computer, mini komputer, personal komputer (PC), hand held computer dan penggunaan pada masing masing jenis komputer.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu menjelaskan Model user interface, jenisnya, perbedaan text dan gui</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa dapat menjelaskan jenis aplikasi menurut environment dan menurut cara mendapatkannya</p>	<p>computer, mainframe computer, mini komputer, personal komputer (PC), hand held computer dan memahami prinsip prinsip kerjanya dalam pengolahan data.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan model interface dalam menjalankan / mengoperasikan sistem komputer</p> <p>Mahasiswa memahami teori tentang aplkasi komputer menurut environment dan aplikasi komputer menurut cara memperolehnya</p>	<p>5%</p> <p>5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep user interface • Jenis user interface dalam menjalankan perintah sistem operasi : text dan graphical user interface • Lingkungan sistem windows <ul style="list-style-type: none"> • Aplikasi komputer menurut environment • Aplikasi menurut cara memperolehnya 	<p>1,2</p> <p>1,2</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2</p> <p>1,3,6</p>
5.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat menjelaskan konsep proses input ke komputer, dapat menggunakan jenis jenis alat input keyboard, mouse, trackballs, joystick, pen & Graphics tablet, scanner dan mengetahui cara kerja peralatan input tersebut.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu mengatur proses dalam sistem operasi, jenis proses, penjadwalan proses, bagaimana bila terjadi deadlock</p>	<p>Memahami peralatan input dari komputer dan carakerjanya.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan konsep umum proses dan jenis proses serta pengaturan proses yang dilakukan oleh sistem operasi</p>	<p>5%</p> <p>5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Peralatan Input <ul style="list-style-type: none"> • Konsep proses dalam sistem operasi • Jenis Proses • Penjadwalan proses • Deadlock • Concurrency 	<p>2,3</p> <p>1,2</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2</p> <p>1,2</p>

	<p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa dapat menjelaskan tentang konsep E-Commerce dan manfaatnya bagi perusahaan, bagi konsumen dan bagi masyarakat.</p>	Mahasiswa memahami teori terkait dengan E-Commerce	10%	<ul style="list-style-type: none"> Defenisi dan Konsep E-Commerce Infrastruktur dan klasifikasi Manfaat bagi perusahaan dan konsumen 	1,2	2 sks x 50 menit	1,3,6
6.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat menjelaskan konsep menghasilkan output komputer, termasuk peralatan output komputer, menjelaskan jenis, karakteristik dan cara kerja dari monitor, menjelaskan jenis dan carakerja dari printer.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan perkembangan DOS dan arsitekturnya</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mengerti tentang jenis-jenis virus dan cara menanggulangnya. Serta Mahasiswa memahami cara kerja Firewall</p>	<p>Memahami peralatan output dari komputer dan carakerjanya</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar DOS, bentuk arsitektur dan perkembangan sistem operasi DOS</p> <p>Mahasiswa memahami teori terkait dengan Keamanan Komputer, Virus dan Firewall</p>	<p>5%</p> <p>5%</p> <p>5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> Peralatan Output Pengertian DOS Perkembangan DOS Arsitektur DOS Proses Booting Command Interpreter Prompt dan path Defenisi Virus dan Firewall Siklus hidup Virus Cara Kerja Virus dan penanggulangnya Arsitektur dasar Firewall 	<p>2,3</p> <p>1,2</p> <p>1,2</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2</p> <p>1,2,4</p> <p>4,5</p>
7.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa bisa membuat representasi data, memahami database, file, record, dan field. Memahami struktur data, dapat menerangkan tipe data tunggal dan tipe data majemuk.</p>	Memahami konsep dasar data dan pemrosesan data dalam system komputer.	10%	<ul style="list-style-type: none"> Representasi Data Komputer 	1,2,3	2 sks x 50 menit	1,5

	<p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa dapat menjalankan Perintah dasar dalam DOS, pengaturan file dan direktori</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mampu menjelaskan dampak pemakaian aplikasi komputer pada masyarakat, mampu menjelaskan dan mampu melakukan etika dalam penggunaan aplikasi komputer saat berinteraksi secara sosial dalam kehidupan maupun dirumah.</p>	<p>Mahasiswa dapat menjalankan perintah dasar sistem operasi DOS</p> <p>Mahasiswa memahami konsep pengaruh aplikasi komputer dalam masyarakat</p>	<p>10%</p> <p>10%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Penggolongan perintah DOS • Perintah dasar DOS • Perintah pengaturan file dan directory • Perintah redirecting • Perintah piping <ul style="list-style-type: none"> • Etika dalam penggunaan aplikasi komputer; • Aspek legal pada dunia TIK • Pengaruh Sosial & Ekonomi masyarakat dlm penggunaan Aplikasi Komputer 	<p>1,2,3</p> <p>1,2</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2,4</p> <p>1,3,6</p>
8.	UJIAN TENGAH SEMESTER					90 menit	
9.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat menghitung system bilangan, memahami penjumlahan bilangan decimal yang berbasis sepuluh(0-9), pengurangan bilangan decimal, penjumlahan bilangan binary yang berbasis dua (0-1), pengurangan bilangan binary, penjumlahan bilangan octal yang berbasis delapan (1-7), pengurangan bilangan octal, penjumlahan bilangan heksadesimal yang berbasis enambelas(1-9 A B C D E F) , dan pengurangan bilangan heksadesimal.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu membuat file batch, menampilkan perintah dengan atau tidak dengan echo, dengan perintah ren</p>	<p>Menguasari konsep sistem bilangan decimal, bilangan binary, bilangan octal, dan heksa decimal.</p> <p>Mahasiswa dapat membuat suatu batch file sebagai penunjang pengoperasian DOS</p>	<p>10%</p> <p>10%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Teori Bilangan <ul style="list-style-type: none"> • Perintah dalam file batch • Echo dan Ren • Teknik pemrograman batch 	<p>1,2,5</p> <p>1,2,3</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,5</p> <p>1,2,4</p>

	<p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa memahami dan mengerti UU ITE dan mampu melihat contoh nyata dimasyarakat yang terjerat hukum ITE, sehingga mahasiswa mampu mentaati pasal-pasal yang terdapat pada UU ITE</p>	Mahasiswa memahami teoritis yang terkait dengan UU ITE dan contoh kasus nyata dimasyarakat	10%	<ul style="list-style-type: none"> • UU ITE • Kasus-kasus nyata dimasyarakat 	1,2,3	2 sks x 50 menit	1,3,6
10.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa mampu menghitung konversi bilangan konversi bilangan, konversi dari decimal ke binary,octal,dan heksa, menguasai konversi bilangan dari binary ke decimal, octal, heksadesimal, menguasai konversi bilangan dari octal ke decimal, binary, heksadesimal, menguasai konversi bilangan dari heksadesimal ke decimal, binary, octal.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa dapat mengenal Sistem operasi berbasis windows, sifat dari sistem operasi windows</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mampu menjelaskan aplikasi komputer untuk otomasi perkantoran termasuk lingkungan, jenis dan fasilitas pendukungnya. Mahasiswa juga mampu membuat artikel tentang aplikasi perkantoran yang dapat diimplementasikan pada</p>	<p>Menguasai konsep konversi bilangan, konversi dari decimal ke binary,octal,dan heksa, menguasai konversi bilangan dari binary ke decimal, octal, heksadesimal, menguasai konversi bilangan dari octal ke decimal, binary, heksadesimal, menguasai konversi bilangan dari heksadesimal ke decimal, binary, octal.</p> <p>Mahasiswa dapat mengetahui konsep dasar sistem operasi berbasis windows</p> <p>Mahasiswa memahami teori tentang konsep dasar aplikasi komputer untuk otomasi perkantoran.</p>	<p>10%</p> <p>5%</p> <p>10%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Konversi Bilangan • Konsep sistem operasi berbasis windows • Jenis sistem operasi berbasis windows • Konsep graphical user interface (GUI) • Konsep multi tasking • Pengertian aplikasi otomasi perkantoran; • Jenis aplikasi otomasi Perkantoran; • Cakupan Kerja Aplikasi otomasi perkantoran; 	<p>1,2,5</p> <p>1,2</p> <p>1,2</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,5</p> <p>1,2,3</p> <p>2,7</p>

	masyarakat.			<ul style="list-style-type: none"> • Fasilitas dalam Aplikasi otomasi perkantoran 			
11.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa mampu menerangkan konsep alur pemrosesan data dalam komputer serta memahami faktor yang mempengaruhi kecepatan pemrosesan data di komputer.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu menjelaskan Interface dalam sistem operasi berbasiskan windows, menu-menu yang terdapat di dalamnya</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mampu menjelaskan penggunaan aplikasi komputer utk pengolahan kata serta kemudahan & fasilitas yang disediakan oleh aplikasi pengolahan kata</p>	<p>Memahami alur pemrosesan data di komputer dan faktor yang mempengaruhi kecepatan pemrosesan data.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan konsep graphical user interface dalam sistem operasi windows, mengetahui parameter dan lingkungan windows</p> <p>Mahasiswa memahami konsep teori penggunaan Aplikasi komputer untuk pengolahan kata.</p>	<p>10%</p> <p>5%</p> <p>5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Alur Pemrosesan Data • Pengenalan menu dalam sistem operasi berbasiskan windows • Pengaturan parameter windows • Pengaturan lingkungan windows • Jenis-jenis aplikasi pengolah kata, • Cakupan kerja aplikasi pengolah kata, • Kemudahan dalam aplikasi pengolah kata 	<p>1,2</p> <p>1,2,5</p> <p>1,5</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2</p> <p>1,2,3</p> <p>2,7</p>
12.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat menjelaskan konsep tempat penyimpanan(memory), dapat menyebutkan jenis memory daam komputer, prinsip kerja memory, alokasi data memory, system pengalamatan dalam memory, klasifikasi memory serta cara kerja memory.</p>	<p>Memahami konsep dasar memori dan cara kerja penyimpanan data di memory</p>	<p>5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Memori dalam komputer 	<p>1,2,5</p>	<p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2</p>

	<p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu melakukan Pengaturan file dalam lingkungan windows seperti pengaturan direktori dan dan manajemen file</p>	Mahasiswa dapat melakukan manajemen file dan pengiriman; mengetahui berbagai jenis file di lingkungan sistem operasi windows	5%	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan jenis file dalam sistem operasi berbasis windows • Pengaturan directory dan file • Mapping directory • Transfer file antar komputer • Sharing file resources 	1,2,5	2 sks x 50 menit	1,2,3
	<p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa menguasai pembuatan Tabel dan Grafik dalam dokumen MS-Word. Dan mahasiswa mampu memanfaatkan fungsi menu table pada MS WORD serta berbagai fasilitas yang mendukungnya seperti formula dan grafik</p>	Mahasiswa Memahami teori cara pembuatan table dalam dokumen	10%	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat Table • Format Tabel • Formula dalam Tabel • Pembuatan Grafik dari Tabel 	1,2	2 sks x 50 menit	2,7
13.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat menjelaskan tentang konsep penyimpanan data yang terdiri dari magnetic dan optic,</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa dapat mengetahui mengenai sistem operasi mobile seperti windows mobile, perkembangan dan versi terbarunya serta fitur-fitur apa saja yang terdapat di dalam sistem operasi windows mobile.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa menguasai cara memasukkan berbagai jenis objek yang ada dalam MS-Word ke dalam</p>	<p>Memahami tempat penyimpanan peralatan penyimpanan magnetic dan peralatan penyimpanan optic.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan tentang sistem operasi windows mobile</p> <p>Mahasiswa memahami teori cara menambahkan objek dalam dokumen</p>	<p>10%</p> <p>5%</p> <p>5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tempat penyimpanan storage • Sejarah windows mobile • Perkembangan windows mobile • Fitur-fitur atau aplikasi yang sudah tertanam pada windows mobile • Pengertian Objek • Jenis-jenis Objek yang dapat 	<p>2,3</p> <p>1,2</p> <p>1,3</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2</p> <p>1,2,7</p> <p>2,7</p>

	<p>suatu Dokumen MS-Word. Dapat memanfaatkan fungsi menu insert pada MS WORD serta berbagai fasilitas yang mendukungnya</p>			<p>dimasukkan ke Dokumen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teknik Memasukkan Obyek ke Dokumen. 			
14.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat membandingkan tentang jenis jenis topologi jaringan yang dapat diterapkan di jaringan local, beserta fungsi dan kegunaannya, , mengetahui perangkat yang digunakan dalam membentuk suatu jaringan, mengetahui kelemahan dan kelebihan masing masing topologi jaringan.</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B Mahasiswa mampu membedakan antara sistem operasi mobile windows phone dan IOS, bisa menjelaskan perkembangan sistem operasi IOS dan versi-versinya serta bisa menjelaskan kelebihan dan kekurangan dari sistem operasi IOS</p> <p>APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mampu menjelaskan defenisi mail merge, defenisi main document dan defenisi data source</p>	<p>Memahami cara komputer berkomunikasi dengan komputer lain dalam bentuk jaringan local.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan tentang sistem operasi IOS (Apple)</p> <p>Mahasiswa memahami teori defenisi dan fungsi Mail Merge</p>	<p>5%</p> <p>5%</p> <p>5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Komunikasi Data • Topologi Jaringan <ul style="list-style-type: none"> • Sejarah IOS • Perkembangan sistem operasi IOS • Fitur-fitur yang terdapat pada IOS • Kelebihan dan kekurangan IOS <ul style="list-style-type: none"> • Defenisi Mail Merge • Definisi Main Document, Data Source 	<p>2,3</p> <p>1,2</p> <p>1,2,3,4</p>	<p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p> <p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,3</p> <p>1,2,5,6</p> <p>2,7</p>
15.	<p>APLIKASI KOMPUTER A Mahasiswa dapat melakukan kompresi dan dapat membedakan jenis jenis kompresi (losseless compression dan lossy compression).</p> <p>APLIKASI KOMPUTER B</p>	<p>Memahami pengertian kompresi dan jenis jenis kompresi.</p>	<p>5%</p>	<p>Kompresi</p>	<p>1,2</p>	<p>2 sks x 50 menit</p>	<p>1,2,5</p>

	Mahasiswa mampu membuat makalah presentasi yang menjelaskan tentang sistem operasi	Mahasiswa dapat menjelaskan perbedaan antar sistem operasi	10%	Pemanfaatan sistem operasi dan jenis sistem operasi yang digunakan di beberapa bidang bisnis	1,2	2 sks x 50 menit	2,3,6,7	
	APLIKASI KOMPUTER C Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi pengolah kata untuk membuat Letter, Amplop dan Label	Mahasiswa memahami teori tentang menggunakan berbagai jenis Main Document	10%	<ul style="list-style-type: none"> • Letter • Amplop • Label 	1,2,3,4	2 sks x 50 menit	2,7	
16.	UJIAN AKHIR SEMESTER						90 menit	

PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER A

DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER - PRODI D3 – MANAJEMEN PEMASARAN

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307	Dosen Pengampu	
Minggu Ke	2,7,9,11,13	Tugas ke	1,2,3,4,5	Metode Tugas	Latihan Soal, Studi Kasus, Survey Lapangan, Pencarian Informasi, Presentasi

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	2	Tugas ke	1 (satu)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat mengetahui tentang tren perkembangan teknologi sekarang contoh dari cloud computing di suatu organisasi.		
	Objek : Data sekunder diambil dari berbagai situs terkait dengan cloud computing		

Uraian Tugas	Tugas Mahasiswa: membuat bagan cara kerja cloud computing berdasarkan objek yang tersedia.
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: cara kerja cloud computing, contoh cloud computing disuatu organisasi.
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas.

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	7	Tugas ke	2(Dua)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat mengetahui tentang struktur data dan database.		
Uraian Tugas	Objek : Data primer diambil dari contoh data base akuntansi di suatu perusahaan.		
	Tugas Mahasiswa: membuat Tabel dari transaksi akuntansi dan memberi nama database, file, record, dan field.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: database, file, record, field dari transaksi Akuntansi .		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas.		

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	9	Tugas ke	3(Tiga)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami system bilangan yang berbasis sepuluh (decimal), bernasis dua (binary), yang berbasis delapan(octal), yang berbasis enambelas(heksadesimal)		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan berupa penjumlahan dan pengurangan system bilangan.		
	Tugas Mahasiswa: membuat hasil dari penambahan dan perkurangan dari system bilangan		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		

	Deskripsi luaran tugas: Hasil dari proses penambahan dan pengurangan system bilangan.
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan hasil penambahan dan pengurangan.

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	11	Tugas ke	4(Empat)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami konversi system bilangan		
Uraian Tugas	Objek : Soal latihan berupa konversi system bilangan		
	Tugas Mahasiswa: mengerjakan soal latihan dari konversi bilangan		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah jawaban soal dari konversi bilangan.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan hasil konversi bilangan		

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	13	Tugas ke	5(Lima)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami secara nyata proses topologi jaringan di suatu organisasi		
Uraian Tugas	Objek : Data Primer diambil dari contoh jaringan lokal di sekitar lokasi mahasiswa.		
	Tugas Mahasiswa: mengidentifikasi topologi jaringan, dan menggambar kan nya, serta laporan dalam bentuk presentasi.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah laporan identifikasi topologi jaringan, bagan topologi jaringan		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, ketepatan pemilihan topologi jaringan, gambar topologi jaringan.		

PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER B

DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER PRODI D3 MANAJEMEN PEMASARAN

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307	Dosen Pengampu	
Minggu Ke	7,9,13,14,15	Tugas ke	1,2,3,4,5	Metode Tugas	Latihan soal, survey, presentasi

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	7	Tugas ke	1 (satu)
Tujuan Tugas	<p>Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat menjalankan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Perintah Internal DOS • Perintah Eksternal DOS • Membuat Direktori <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan sistem operasi DOS serta memahami pembuatan pohon direktori untuk manajemen file.</p>		
Uraian Tugas	Objek : Soal Latihan berupa contoh-contoh perintah pada DOS		
	Tugas Mahasiswa: membuat dan menjalankan perintah DOS, membuat pohon direktori, menghapus, dan melihat pohon direktori		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: hasil output dari pohon direktori		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan langkah-langkah pembuatan pohon direktori		

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	9	Tugas ke	2 (dua)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat batch file sebagai penunjang sistem operasi DOS		
Uraian Tugas	Objek : membuat program dengan menggunakan batch file		
	Tugas Mahasiswa: menyajikan output berupa sekumpulan perintah-perintah DOS		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah output dari program batch file yang dikerjakan oleh mahasiswa		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan isi program dan output yang sesuai		

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	13	Tugas ke	3 (tiga)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat menjelaskan sistem operasi Windows Mobile dan perbedaannya dengan sistem Windows pada komputer		
Uraian Tugas	Objek : Data diambil dari berbagai buku dan situs terkait sistem operasi windows mobile		
	Tugas Mahasiswa: menyajikan informasi mengenai perkembangan sistem operasi windows mobile, fitur-fitur yang terdapat pada setiap versi serta pemanfaatannya dalam bentuk presentasi.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah informasi berbagai versi sistem operasi windows mobile dan pemanfaatannya.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan informasi, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas		

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	14	Tugas ke	4 (empat)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat menjelaskan pemanfaatan sistem operasi IOS dan perbedaannya dengan sistem operasi mobile lainnya		
Uraian Tugas	Objek : Data diambil dari berbagai buku dan situs terkait sistem operasi IOS		
	Tugas Mahasiswa: menyajikan informasi mengenai pemanfaatan sistem operasi IOS dan perkembangannya dalam bentuk presentasi.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah informasi berbagai jenis sistem operasi IOS dan pemanfaatannya		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan informasi, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas		

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	15	Tugas ke	5 (lima)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat menjelaskan pemanfaatan sistem operasi dan jenis sistem operasi yang digunakan di beberapa bidang bisnis		
Uraian Tugas	Objek : Data diambil dari berbagai buku dan situs terkait sistem operasi		
	Tugas Mahasiswa: menyajikan informasi mengenai pemanfaatan sistem operasi beserta jenisnya dalam bentuk presentasi.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah informasi berbagai jenis sistem operasi, aplikasi apa saja yang sesuai dan pemanfaatannya dalam dunia bisnis dan pemasaran.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan informasi, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas		

PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER C

DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER - PRODI D3-MANAJEMEN PEMASARAN

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307	Dosen Pengampu	
Minggu Ke	2,6,7,9,14	Tugas ke	1,2,3,4,5	Metode Tugas	Latihan Soal, Studi Kasus, Survey Lapangan, Pencarian Informasi, Presentasi

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	2	Tugas ke	1 (satu)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat mengetahui perkembangan aplikasi yang terbaru diberbagai bidang saat ini, mencari nama-nama aplikasi yang sesuai menurut fungsinya.		
Uraian Tugas	Objek : Data sekunder diambil dari berbagai situs.		
	Tugas Mahasiswa: menjelaskan fasilitas yang tersedia pada aplikasi tersebut.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: optimal aplikasi untuk operation staff		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas.		

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	6	Tugas ke	2(Dua)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat mengetahui tentang keamanan komputer, virus dan firewall		
Uraian Tugas	Objek : Data primer diambil dari komputer sendiri atau berdasarkan pengalaman pribadi.		
	Tugas Mahasiswa: mengetahui nama dan jenis virus, antivirus yang sesuai untuk menanggulangnya		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: membuat daftar virus , jenis virus, cara kerjanya dan antivirus yang sesuai untuk menanggulangnya		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas.		

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	7	Tugas ke	3(Tiga)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami Etika dan aspek legal dalam dunia TIK		
Uraian Tugas	Objek : Data sekunder diambil dari berbagai situs dan data primer berdasarkan pengalaman pribadi		
	Tugas Mahasiswa: membuat rangkuman etika menggunakan perangkat TIK seperti sosial media, email, sms, dll		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: rangkuman etika menggunakan perangkat TIK, minimal 10 poin		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas.		

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	9	Tugas ke	4(Empat)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa memahami dan mampu melakukan UU ITE		
Uraian Tugas	Objek : Data sekunder diambil dari situs internet tentang UU ITE dan Kasus nyata pelanggaran terhadap pasal-pasal UU ITE khususnya di Indonesia yang dipublikasikan melalui dunia maya		
	Tugas Mahasiswa: mencari 5(lima) contoh kasus nyata dan mengkaitkannya dengan pasal yang terdapat pada UU ITE		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: ringkasan berbentuk tabel contoh kasus nyata pelanggaran UU ITE, beserta pasal yang dilanggar		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas		

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	Pengantar Aplikasi Komputer	Kode MK	KD-023307
Minggu Ke	14	Tugas ke	5(Lima)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu membuat surat, amplop dan label dengan fasilitas Mail Merge		
Uraian Tugas	Objek : template surat , amplop, label, contoh data disediakan oleh dosen pengampu		
	Tugas Mahasiswa: membuat presentasi langkah demi langkah / rekaman pembuatan ketiga dokumen tersebut diatas.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk tugas yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Cetakan surat, amplop, dan label dengan mail merge minimal 10 data		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: berdasarkan kelengkapan data, kesesuaian laporan, teknik presentasi dan diskusi kelas		