

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN – FAKULTAS PSIKOLOGI UNIVERSITAS GUNADARMA**  
**MATA KULIAH : PSIKOLOGI EKSPERIMEN**  
**KODE MATAKULIAH / SKS = IT-051312 / 3 SKS**

TIU : Agar mahasiswa dapat memahami sejarah psikologi eksperimen, tahap-tahap, dan macam-macam teknik psikologi eksperimen

Minggu ke	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Pengantar	<p>A. Psikologi sebagai ilmu : memahami dan menjelaskan makna psikologi sebagai suatu ilmu</p> <p>B. Tugas utama psikolog : memahami dan menjelaskan tugas utama seorang psikolog</p> <p>C. Keterampilan yang dibutuhkan psikolog : memahami berbagai keterampilan yang dibutuhkan seseorang dalam menjalani tugas sebagai seorang psikolog</p> <p>D. Peran Psikologi Eksperimen dalam Psikologi : memahami bahwa psikologi eksperimen merupakan bagiandari psikologi, serta dapat memahami dan menjelaskan peran psikologi eksperimen dalam psikologi</p>	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
2	Pengertian dan Sejarah Psikologi Eksperimen	<p>A. Pengertian Psikologi Eksperimen : memahami dan menjelaskan</p> <p>a. Pengetian psikologi eksperimen</p> <p>b. Ciri-ciri dalam penelitian eksperimen</p> <p>c. Kelebihan/keuntungan metode eksperimen</p> <p>d. Keterbatasan metode eksperimen</p> <p>B. Sejarah Psikologi Eksperimen : memahami dan menjelaskan sejarah psikologi eksperimen</p>	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
3	Prinsip-prinsip dalam Penelitian Eksperimen	<p>A. Prinsip maks – min – kon : memahami dan menjelaskan mengenai prinsip maks – min - kon</p> <p>B. Prinsip Validitas Internal : memahami dan menjelaskan mengenai prinsip validitas internal</p>	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN – FAKULTAS PSIKOLOGI UNIVERSITAS GUNADARMA**  
**MATA KULIAH : PSIKOLOGI EKSPERIMEN**  
**KODE MATAKULIAH / SKS = IT-051312 / 3 SKS**

Minggu ke	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
4	Tahap-tahap Penelitian Eksperimen	A. Pengantar B. Perumusan masalah dan hipotesa : memahami cara mengidentifikasi masalah dan membuat atau menyusun logika	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
5	Tahap-tahap Penelitian Eksperimen	A. Penentuan IV dan DV : memahami dan menjelaskan dalam menetapkan IV dan DV B. Etika penelitian dalam penelitian eksperimen : memahami etika penelitian menurut APA (American Psychological Association) C. Pengumpulan data penelitian eksperimen : memahami dan menjelaskan cara pengumpulan data dalam penelitian eksperimen	Tatap Muka			1, 2, 3
6	Tahap-tahap Penelitian Eksperimen	A. Varians : memahami dan menjelaskan varians dalam penelitian eksperimen B. Kontrol terhadap SV : memahami dan menjelaskan mengenai kontrol terhadap SV dalam penelitian eksperimen	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
7	Disain eksperimen dan non eksperimen	A. Pengertian desain eksperimen : memahami dan menjelaskan mengenai desain eksperimen B. Pengertian desain non eksperimen : memahami dan menjelaskan mengenai desain non eksperimen	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
8	Disain eksperimen 1 kelompok dan 2 kelompok	A. Disain 1 kelompok : memahami dan menjelaskan disain 1 kelompok B. Disain 2 kelompok (pengertian dan dasar penelitian) : memahami dan menjelaskan disain 2 kelompok	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
9	Disain eksperimen 2 kelompok	A. Tipe-tipe disain 2 kelompok : memahami dan menjelaskan tipe-tipe 2 kelompok B. Keuntungan dan kelemahan disain 2 kelompok : memahami serta menjelaskan keuntungan dan kelemahan disain 2 kelompok	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN – FAKULTAS PSIKOLOGI UNIVERSITAS GUNADARMA**  
**MATA KULIAH : PSIKOLOGI EKSPERIMEN**  
**KODE MATAKULIAH / SKS = IT-051312 / 3 SKS**

Minggu ke	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
10	Disain eksperimen Anova 1 arah	A. Pengertian dan dasar penelitian disain anova 1 arah : memahami serta menjelaskan pengertian dan dasar penelitian disain anova 1 arah B. Tipe-tipe disain anova 1 arah : memahami dan menjelaskan tipe-tipe disain anova 1 arah C. Keuntungan dan kelemahan disain anova 1 arah : memahami serta menjelaskan keuntungan dan kelemahan disain anova 1 arah	Tatap Muka	OHP Komputer	Kuis	1, 2, 3
11	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>					
12	Disain eksperimen Faktorial	A. Pengertian dan dasar penelitian disain faktorial : memahami serta menjelaskan Pengertian dan dasar penelitian disain faktorial B. Tipe-tipe disain faktorial : memahami dan menjelaskan tipe-tipe disain faktorial C. Keuntungan dan kelemahan disain faktorial : memahami serta menjelaskan keuntungan dan kelemahan disain faktorial	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
13	Disain eksperimen Repeated Measurement dan N small	A. Pengertian disain Repeated Measurement, Small N : memahami serta menjelaskan Pengertian disain Repeated Measurement, Small N B. Keuntungan dan kelemahan : memahami serta menjelaskan Keuntungan dan kelemahan disain Repeated Measurement, Small N	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3
14	Disain Kuan-eksperimen	A. Pengertian disain Kuin-Eksperimen : memahami serta menjelaskan Pengertian disain Kuin-Eksperimen B. Keuntungan dan kelemahan : memahami serta menjelaskan Keuntungan dan kelemahan disain Kuin-Eksperimen	Tatap Muka	OHP Komputer		1, 2, 3

**SATUAN ACARA PERKULIAHAN – FAKULTAS PSIKOLOGI UNIVERSITAS GUNADARMA**  
**MATA KULIAH : PSIKOLOGI EKSPERIMEN**  
**KODE MATAKULIAH / SKS = IT-051312 / 3 SKS**

Minggu ke	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
15	Disain Kuan-eksperimen	A. Contoh-contoh aplikasi Kuan-eksperimen : memahami dan menjelaskan contoh-contoh aplikasi disain Kuan-eksperimen	Tatap Muka	OHP Komputer	Kuis	1, 2, 3
16	<b>UJIAN AKHIR SEMESTER</b>					

**Daftar Referensi**

1. Mebulgan, F.J. (1993). *Experimental Psychology: Methods of Research*. 6<sup>th</sup>.ed. Englewood Cliffs, New Jersey : Prentice Hall
2. Robinson, P.W. (1981). *Fundamental of Experimental Psychology*. 2<sup>th</sup>.ed. Englewood Cliffs, New Jersey : Prentice Hall
3. Seniati, L., Yulianto, A., dan Setiadi, B.N. (2008). *Psikologi Eksperimen*. Jakarta : Indeks