

12-02-2010

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN

MATA KULIAH : REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2

FAKULTAS : TEKNOLOGI INDUSTRI

JURUSAN/JENJANG : TEKNIK INFORMATIKA / S1

TUJUAN UMUM : - Mahasiswa diharapkan dapat merancang dan membangun perangkat lunak menggunakan pemrograman berorientasi objek  
- Mahasiswa diharapkan dapat melakukan analisis sampai dengan mengelola pengembangan Perangkat Lunak

MINGGU	POKOK BAHASAN	SUB POKOK BAHASAN & TIK	TEKNIK PEMBELAJARAN	MEDIA PENGAJARAN	TUGAS	REFERENSI
1	Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ruang lingkup Mata Kuliah</li><li>• Sasaran</li><li>• Tujuan</li><li>• Kompetensi lulusan</li></ul>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT		4
2	Kebutuhan dan Spesifikasi Perangkat Lunak ( Software requirement and specification )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pengumpulan kebutuhan Perangkat Lunak</li><li>• Teknik pemodelan analisa kebutuhan</li><li>• Kebutuhan fungsional dan non-fungsional</li><li>• Pembuatan prototipe</li><li>• Teknik konsep dasar spesifikasi formal</li></ul>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT		1, 5

		TIK: Mahasiswa dapat menganalisa, mengumpulkan, dan mengelompokkan kebutuhan Perangkat Lunak, sehingga dapat dibuat sebuah prototipe untuk Perangkat Lunak yang akan dibangun				
3, 4	UML	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sejarah dan perkembangan</li> <li>• Komponen</li> <li>• Diagram</li> <li>• Kasus</li> </ul> <p>TIK :</p> <p>Mahasiswa dapat memahami mengenai pemodelan visual dengan UML.</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT	Mahasiswa dapat membuat dan mempresentasikan salah satu studi kasus menggunakan UML	7
5	Validasi Perangkat Lunak (Software Validation)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Perencanaan validasi</li> <li>• Dasar-dasar uji coba</li> <li>• Pembuatan rencana uji coba dan membuat studi kasus</li> <li>• Teknik uji coba Black-box dan White-box</li> <li>• Uji coba unit, uji coba validasi, uji coba integrasi dan uji coba sistem</li> </ul>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT	Mahasiswa dapat membuat rencana uji coba pada studi kasus sebelumnya	6

12-02-2010

		<ul style="list-style-type: none"><li>• Uji coba berorientasi objek</li><li>• Pengamatan (Inspections)</li></ul> <p>TIK : Mahasiswa diharapkan dapat mengetahui tahapan dalam pengelolaan proyek perangkat lunak</p>				
6	Perkembangan Perangkat Lunak (Software Evolution)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pemeliharaan Perangkat Lunak</li><li>• Karakteristik pemeliharaan Perangkat Lunak</li><li>• Perencanaan kembali</li><li>• Legacy systems</li><li>• Penggunaan kembali Perangkat Lunak</li></ul> <p>TIK : 1. Mahasiswa dapat mengetahui tahapan-tahapan perkembangan Perangkat Lunak</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT	Mahasiswa dapat membuat dan melakukan pemeliharaan dan pengembangan terhadap studi kasus perangkat lunak sebelumnya	2
7	Pengelolaan Proyek Perangkat Lunak (Software Project Management)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pengelolaan tim</li><li>• Pengaturan jadwal proyek</li><li>• Teknik perkiraan DAM pengukuran Perangkat Lunak</li></ul>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT	Mahasiswa dapat membuat dan mengelola studi kasus perangkat lunak sebagai suatu proyek	3

12-02-2010

		<ul style="list-style-type: none"><li>• Analisa resiko</li><li>• Jaminan kualitas Perangkat Lunak</li><li>• Pengelolaan konfigurasi Perangkat Lunak</li><li>• Alat-alat pengelolaan proyek (project management tools)</li></ul> <p>TIK : Mahasiswa dapat mengetahui tahapan dalam pengelolaan proyek perangkat lunak</p>				
8	IT Infrastructure Library	<ul style="list-style-type: none"><li>• ITSM – Service Support</li><li>• ITSM – Service Delivery</li></ul> <p>Mahasiswa dapat memahami mengenai IT infrakstructure Library</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT		
9	Framework in Software Engineering : Model View Control (MVC)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Konsep dasar MVC (Model View Control) beserta contoh pemrogramannya</li></ul> <p>TIK : Mahasiswa mengetahui konsep MVC (Model View Control)</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT		

12-02-2010

10	Aspect Oriented Programing (AOP)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pembahasan mengenai Aspect Oriented Programing (AOP)</li></ul> <p>TIK : Mahasiswa memahami mengenai Aspect Oriented Programing (AOP)</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT		
11, 12, 13	Spring (Java EE)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pengenalan</li><li>• Konsep Dasar</li><li>• Implementasi</li></ul> <p>TIK : Mahasiswa memahami tentang Spring (Java EE) dan dapat membangun aplikasi menggunakan Spring (Java EE)</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT		8, 9
14	Studi kasus RPL dalam bentuk aplikasi yang dibangun dengan Spring (JavaEE) berdasarkan proyek sebelumnya	<p>TIK : Mahasiswa dapat menyelesaikan studi kasus RPL</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHT	Pembahasan Studi kasus pembuatan aplikasi dengan menggunakan Spring(JavaEE)	

#### Pustaka

1. Ghezzi. C. Et.al., Fundamentals of Software Engineering 2/e, Prentice-Hall,2003,
2. Budgen, D.,Software Design 2/e, Addison Wesley, 2002,
3. Stiller,E. Dan Leblanc, C., Project-Based Software Engineering, Addison Wesley, 2002,
4. Pressman, Roger S.,Software Engineering,
5. Bennet, Simon, etc, Object Oriented System Analysis and Design using UML, McGraw Hill., 1999,

12-02-2010

6. Ferry, William. E., Effective Methods for Software Testing 2/e., John Willey & Sons, 1999.
7. Munawar, Pemodelan Visual dengan UML, Graha Ilmu, 2005.
8. Kayal, Dhrubojyoti, Pro Java™ EE Spring Patterns, Apress, 2008.
9. Hemrajani, Anil, Agile Java Development with Spring, Hibernate and Eclipse, Sams, 2006.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.