

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI AKUNTANSI KOMPUTER - D3 BISNIS DAN KEWIRAUSAHAAN
UNIVERSITAS GUNADARMA

Tanggal Penyusunan	15/08/2016	Tanggal revisi	25/02/2017
Fakultas	D3 BISNIS DAN KEWIRAUSAHAAN		
Program Studi	AKUNTANSI KOMPUTER	Kode Prodi: 62201	
Jenjang	D3		
Kode dan Nama MK	AK-024206	Algoritma Dan Pemrograman I	
SKS dan Semester	SKS	2 SKS	Semester 1 (Satu)
Prasyarat	-		
Status Mata Kuliah	[√] Wajib [...] Pilihan		
Dosen Pengampu	-		
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; 2. Mampu menerapkan prinsip-prinsip etika bisnis dan profesi akuntan 	
	Ketrampilan Umum	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa dapat melakukan pemodelan dan perancangan sistem informasi akuntansi berbasis komputer dengan menggunakan prinsip dasar algoritma, serta mengembangkan program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Basic dan Visual Basic. 2. Mahasiswa dapat melakukan pengembangan aplikasi akuntansi dengan menggunakan bahasa pemrograman Basic dan Visual Basic sehingga mampu menguasai konsep kerja salah satu bahasa dan algoritma pemrograman yang berkaitan dengan program aplikasi akuntansi sederhana. 	
	Pengetahuan	<p>Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic); Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang teoritis Konsep Pemrograman, Simbol Simbol dan Kaidah Flowchart, Analisa Kondisi dan Aksi, teknik Counter dan Looping , Statement Input Output. Pembuatan Judul, Summary, Laporan Sederhana, Teknik Percabangan , Switching. Dan memahami Bahasa Basic, (Statement Input Output, Teknik, Percabangan, Perintah Pengulangan dan Manipulasi Data) sehingga mahasiswa memiliki pemahaman yang lengkap mengenai Bahasa Pemrograman Basic.</p> <p>Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms. Visual Basic); Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang teoritis Konsep dasar Visual Basic, Penggunaan Form, Proyek VB ,variabel, konstanta, tipe data, operator , struktur kontrol, struktur kontrol For, Do While, menu dan Packet Instalasi sehingga mahasiswa memiliki pemahaman yang lengkap mengenai Bahasa Pemrograman Visual Basic.</p>	
	Ketrampilan Khusus	<p>Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic); Mahasiswa mampu menyelesaikan pekerjaan terkait topik sistem informasi akuntansi baik secara soft skills maupun hard skills, menggunakan <i>software Turbo Basic</i>.</p> <p>Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic); Mahasiswa mampu menyelesaikan pekerjaan terkait topik sistem informasi akuntansi baik secara soft skills maupun hard skills, menggunakan <i>software Microsoft Visual Basic</i>.</p>	
Deskripsi Umum (Silabus)	Mata Kuliah Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) merupakan mata kuliah yang membekali pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam memahami Konsep dan prinsip algoritma serta teori ilmu		

	<p>komputer dengan menguasai konsep dan prinsip dasar algoritma, konsep dan dasar pengembangan program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Basic dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu : 1 Pemrograman, 2. Simbol Simbol dan Kaidah Flowchart, 3. Analisa Kondisi dan Aksi, 4. teknik Counter dan Looping , 5. Statement Input Output, 6. Pembuatan Judul, Summary, Laporan Sederhana, 7. Teknik Percabangan , Switching, 9. memahami Bahasa Basic, (Statement Input Output, Teknik, Percabangan, Perintah Pengulangan dan Manipulasi Data)</p> <p>Mata Kuliah Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms. Visual Basic) merupakan mata kuliah yang membekali pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam memahami Konsep dan prinsip algoritma serta teori ilmu komputer dengan menguasai konsep dan prinsip dasar algoritma, konsep dan dasar pengembangan program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Ms Visual Basic dengan mengedepankan penguasaan topik utama yaitu : 1. Konsep dasar Visual Basic, 2.Penggunaan Form, 3. Proyek VB ,4. Variabel, 5. konstanta, 6. tipe data, 7. Operator , 8. Struktur kontrol, 9. Struktur kontrol For, 10. Do While, 11. Menu dan Packet Instalasi</p>			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	√	4. Praktik Laboratorium	√
	2. Problem Based Learning/FGD	√	5. Self-Learning (V-Class)	√
	3. Project Based Learning		6. Lainnya:	
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)	√
	b. Review textbook/Jurnal	√	d. Laporan	√
	e. Lainnya:			
Referensi / Sumber Belajar	<p>Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic)</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Robert Setiadi, Algoritma Itu Mudah, Prima Infosarana Media, Gramedia, Jakarta. 2008. (2) Flowchart. (). In ISO/IEC/IEEE 24765:2010(E), <i>Systems and software engineering: Vocabulary</i> (p. 144, 1st ed.). Switzerland: International Organization for Standardizat 2011 (3) "BASIC FLOWCHARTING SHAPES AND SYMBOLS." <i>SmartDraw</i>. 2009. 21 April 2009 http://www.smartdraw.com/tutorials/flowcharts/tutorial_02.htm>. (4) "Flowchart Symbols Defined: Flowchart Symbols and Their Meanings." <i>BreezeTree Software</i>. 2007. (5) Ambler, Scott W. "Flow Charts." <i>Agile Modeling</i>. 3 Apr. 2006. 18 April 2009 <http://www.agilemodeling.com/artifacts/flowChart.htm>. (6) Yay Singleman, Business Programming Logic 2nd-ed, Prentice Hall Engelwood Cliffs, New Jersey,1982 (7) Gottfried, Programming in BASIC, MC Graw Hill, New York, 1981 <p>Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms. Visual Basic)</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) ISpliter. "Visual Basic 6.0: A giant more powerful than ever". CodeProject.com. Retrieved 3 April 2014. (2) violent, ken. "vkControls : 16 GRAPHICALS usercontrols ! NEVER SEEN before !". PSC. Retrieved 5 April 2014. (3) Krool. "CommonControls (Replacement of the MS common controls)". VBForums. Retrieved 5 April 2014. (4) PSC. "Visual Basic 6.0 third party components for modern standards (a review)". Planet Source Code. Retrieved 4 April 2014. (5) Jeff, Martin. "Visual Basic 6 Renewed to Run on Windows 8". INFOQ. Retrieved 5 April 2014. (6) "Support Statement for Visual Basic 6.0 on Windows Vista, Windows Server 2008, Windows 7, Windows 8 and Windows 8.1, Windows Server 2012, and Windows 10". Microsoft. Retrieved 2015-10-15. 			

	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
Minggu 1:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Teori Algoritma	Memahami teori terkait Teori Algoritma yaitu Tujuan & Kegunaan flowchart, Konsep Pemrograman, Definisi pemrograman, dan Jenis pemrograman	<ul style="list-style-type: none"> • Teori Algoritma • Tujuan & Kegunaan flowchart • Konsep Pemrograman • Definisi pemrograman • Jenis pemrograman 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Teori Algoritma yaitu Tujuan & Kegunaan flowchart, Konsep pemrograman, Definisi pemrograman, dan Jenis pemrograman	5%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Teori Pemrograman Berbasis Windows	Memahami teori terkait Teori Pemrograman Berbasis Windows yaitu Perkembangan dari Visual Basic, Keuntungan menggunakan Visual Basic, Istilah-istilah (Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X), Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic, Pembuatan & pengembangan Visual Basic (Design, Write Code, Create dan Call Procedure, Test & Debug, Convert to Runtime version, Prepare Distribute)	<ul style="list-style-type: none"> • Perkembangan dari Bahasa Pemrograman • Berbasis DOS dan WINDOWS • Perkembangan dari Visual Basic • Keuntungan menggunakan Visual Basic • Istilah-istilah : <ul style="list-style-type: none"> · Event Driven · GUI · DDE · OLE · DLL · Active X • Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan • Visual Basic • Pembuatan & pengembangan Visual 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Teori Perkembangan dari Visual Basic, Keuntungan menggunakan Visual Basic, Istilah-istilah (Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X), Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic, Pembuatan & pengembangan Visual Basic (Design, Write Code, Create dan Call Procedure, Test & Debug, Convert to Runtime version, Prepare Distribute)	5%	1-6

		<ul style="list-style-type: none"> Basic (Design, Write Code, Create dan Call Procedure, Test & Debug, Convert to Runtime version, Prepare Distribute) 					
Minggu 2:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Definisi & Simbol-simbol Algoritma	Memahami teori terkait Definisi & Simbol-simbol Algoritma yaitu Struktur chart, Diagram HIPO, Sistem flowchart, Program flowchart serta Simbol-simbol flowchart	<ul style="list-style-type: none"> Struktur chart Diagram HIPO Sistem flowchart Program flowchart Simbol-simbol flowchart 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Definisi & Simbol-simbol Algoritma yaitu Struktur chart, Diagram HIPO, Sistem flowchart, Program flowchart serta Simbol-simbol flowchart	5%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Pengenalan Visual Basic	Memahami teori terkait Pengenalan Visual Basic yaitu Instalasi, Kebutuhan Perangkat Komputer, Cara menjalankan Visual Basic, Mengenal Interface dalam Visual Basic, Menu, Toolbar, Form, Window Code, Toolbox, Project Explorer, Window Properties, Window Form Layout serta Window Immediate	<ul style="list-style-type: none"> Instalasi Kebutuhan Perangkat Komputer Cara menjalankan Visual Basic Mengenal Interface dalam Visual Basic. Menu, Toolbar, Form, Window Code Toolbox, Project Explorer Window Properties Window Form Layout Window Immediate 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Instalasi, Kebutuhan Perangkat Komputer, Cara menjalankan Visual Basic, Mengenal Interface dalam Visual Basic, Menu, Toolbar, Form, Window Code, Toolbox, Project Explorer, Window Properties, Window Form Layout serta Window Immediate	5%	1-6
Minggu 3: Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) :	Memahami teori terkait Analisis Masalah dan Penyelesaian yaitu Kaidah pembuatan flowchart (Input,proses,output), Analisis persoalan, Penelusuran flowchart,	<ul style="list-style-type: none"> Kaidah pembuatan flowchart (Input,proses,output) Analisis persoalan Penelusuran 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Kaidah pembuatan flowchart (Input,proses,output), Analisis persoalan,	5%	1-7

Analisis Masalah dan Penyelesaian	Pengenalan Statement Input dan Output dalam Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem, Restore, Data) Serta Variabel	<p>flowchart</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem, Pengenalan Statement Input dan Output dalam • Restore, Data • Variabel 			Penelusuran flowchart, Pengenalan Statement Input dan Output dalam Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem, Restore, Data) Serta Variabel		
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Form	Memahami teori terkait Form yaitu Form dan propertiesnya, Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : Label, Text Box Serta Command Button	<ul style="list-style-type: none"> • Form dan propertiesnya • Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : <ul style="list-style-type: none"> · Label · Text Box · Command Button 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Form dan propertiesnya, Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : Label, Text Box Serta Command Button	5%	1-6
Minggu 4:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Teknik Percabangan	Memahami teori terkait Teknik Percabangan yaitu Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi), Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND	<ul style="list-style-type: none"> • Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi) • Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi) Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND	5%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Form	Memahami teori terkait Form yaitu Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti (List Box, Combo Box,	<ul style="list-style-type: none"> • Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Cara Mendesain Form dengan menggunakan	5%	1-6

	Option Button, Check Box) Serta Membuat desain form untuk mengubah nilai kurs mata uang.	<ul style="list-style-type: none"> · List Box · Combo Box · Option Button · Check Box • Membuat desain form untuk mengubah nilai kurs mata uang. 			beberapa tollbox seperti (List Box, Combo Box, Option Button, Check Box) Serta Membuat desain form untuk mengubah nilai kurs mata uang		
Minggu 5:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Teknik Pengulangan	Memahami teori terkait Teknik Pengulangan yaitu Teknik Counter (Go to), Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While end) Pembatasan perulangan, Double Looping, Variabel Array Serta Sub rutin	<ul style="list-style-type: none"> • Teknik Counter (Go to) • Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While.. Wend) • Pembatasan perulangan • Double Looping • Variabel Array • Sub rutin 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Teknik Counter (Go to), Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While end) Pembatasan perulangan, Double Looping, Variabel Array Serta Sub rutin	5%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Proyek Visual Basic	Memahami teori terkait Proyek Visual Basic yaitu Pengenalan proyek-proyek Visual Basic :Jenis-jenis proyek, Memilih proyek, Komponen-komponen proyek Serta Project Explorer Window	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan proyek-proyek Visual Basic <ul style="list-style-type: none"> - Jenis-jenis proyek - Memilih proyek - Komponen-komponen proyek • Project Explorer Window 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan e Pengenalan proyek-proyek Visual Basic :Jenis-jenis proyek, Memilih proyek, Komponen-komponen proyek Serta Project Explorer Window	5%	1-6
Minggu 6:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Penerapan Konsep Tabel	Memahami teori terkait Penerapan Konsep Tabel yaitu Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel Serta Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart	<ul style="list-style-type: none"> • Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel • Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel Serta Penerapan	10%	1-7

					konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart		
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Proyek Visual Basic	Memahami teori terkait Proyek Visual Basic yaitu Dasar-dasar Visual Basic Code (Window Code, Procedures, Sub Procedure General Procedure, Event Procedure) serta Function Procedure	<ul style="list-style-type: none"> • Dasar-dasar Visual Basic Code <ul style="list-style-type: none"> - Window Code - Procedures - Sub Procedure - General Procedure - Event Procedure • Function Procedure 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Dasar-dasar Visual Basic Code (Window Code, Procedures, Sub Procedure, General Procedure, Event Procedure) serta Function Procedure	10%	1-6
Minggu 7: Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Pembuatan Laporan Sederhana (Grand/Minor Total)	Memahami teori terkait Pembuatan Laporan Sederhana (Grand/Minor Total) yaitu Pemanfaatan tabel untuk pembuatan laporan (judul dan sub judu),Pembuatan proses detail Pembuatan Summary Grand/ Mayor Total, Grand/Minor, Total Pembuatan halaman Serta Pembuatan program BASIC untuk pembuatan laporan	<ul style="list-style-type: none"> • Pemanfaatan tabel untuk pembuatan laporan (judul dan sub judu) • Pembuatan proses detail • Pembuatan summary • Grand/Mayor Total • Grand/Minor Total • Pembuatan halaman • Pembuatan program BASIC untuk pembuatan laporan 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Pemanfaatan tabel untuk pembuatan laporan (judul dan sub judu),Pembuatan proses detail Pembuatan Summary Grand/ Mayor Total, Grand/Minor, Total Pembuatan halaman Serta Pembuatan program BASIC untuk pembuatan laporan	10%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Variabel, Konstanta Tipe Data Dan Operator Dalam Visual Basic	Memahami teori terkait Variabel, Konstanta Tipe Data Dan Operator Dalam Visual Basic yaitu Pengertian variabel, syarat penamaan variabel & cara mendefinisikan REDIm, DIM, DEFTYPE, GLOBAL, Pengertian Konstanta, syarat penamaan variabel dan cara mendefinisikan CONST	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian variabel, syarat penamaan variabel • & cara mendefinisikan REDIm, DIM, DEFTYPE, GLOBAL • Pengertian Konstanta, syarat penamaan variabel dan cara mendefinisikan CONST 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Pengertian variabel, syarat penamaan variabel & cara mendefinisikan REDIm, DIM, DEFTYPE, GLOBAL, Pengertian Konstanta, syarat penamaan	5%	1-6

	<p>Jenis tipe data dalam Visual Basic (% : Integer, & : Long Integer, ! : Single precision # : Double precision, @ : Currency, \$: String, (none) : Byte, (none) : Date, (none) : Object, (none) : Variant user define Serta Operational relational (<, <=, >, >=, <> dan =)</p>	<ul style="list-style-type: none"> Jenis tipe data dalam Visual Basic <ul style="list-style-type: none"> % : Integer & : Long Integer ! : Single precision # : Double precision @ : Currency \$: String (none) : Byte (none) : Date (none) : Object (none) : Variant user define Operational relational seperti : <, <=, >, >=, <> dan = 			<p>variabel dan cara mendefinisikan CONST Jenis tipe data dalam Visual Basic (% : Integer, & : Long Integer, ! : Single precision # : Double precision, @ : Currency, \$: String, (none) : Byte, (none) : Date, (none) : Object, (none) : Variant user define Serta Operational relational (<, <=, >, >=, <> dan =)</p>		
8.	UJIAN TENGAH SEMESTER						
Minggu 9:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Teknik Switching	<p>Memahami teori terkait Teknik Switching yaitu Teknik Percabangan untuk memperpendek alur proses Serta Implementasi switching</p>	<ul style="list-style-type: none"> Teknik Percabangan untuk memperpendek alur Proses Implementasi switching 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Teknik Percabangan untuk memperpendek alur proses Serta Implementasi switching	10%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Struktur Kontrol	<p>Memahami teori terkait Struktur Kontrol yaitu Struktur Kontrol IF.... THEN...., Serta Struktur Kontrol IF.... THEN.... ELSE</p>	<ul style="list-style-type: none"> Struktur Kontrol IF.... THEN.... Struktur Kontrol IF.... THEN.... ELSE 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Struktur Kontrol IF.... THEN...., Serta Struktur Kontrol IF.... THEN.... ELSE	5%	1-6

Minggu 10:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Pengenalan BASIC	Memahami teori terkait Pengenalan BASIC yaitu Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa, pemrograman BASIC, Notasi dan ekspresi dalam BASIC, Serta Variabel-variabel dalam BASIC	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa pemrograman BASIC • Notasi dan ekspresi dalam BASIC • Variabel-variabel dalam BASIC 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa, pemrograman BASIC, Notasi dan ekspresi dalam BASIC, Serta Variabel-variabel dalam BASIC	5%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Struktur Kontrol	Memahami teori terkait Struktur Kontrol yaitu Struktur kontrol SELECT CASE	<ul style="list-style-type: none"> • Struktur kontrol SELECT CASE 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Struktur kontrol SELECT CASE	10%	1-6
Minggu 11:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Statement Input-Output	Memahami teori terkait Statement Input-Output yaitu Statement LET PRINT,REM, READ DATA Serta INPUT	<ul style="list-style-type: none"> • Statement LET • Statement PRINT • Statement REM • Statement READ DATA • Statement INPUT 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Statement LET PRINT,REM, READ DATA Serta INPUT	5%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Struktur Kontrol	Memahami teori terkait Struktur Kontrol yaitu Struktur kontrol For Serta Struktur kontrol Do	<ul style="list-style-type: none"> • Struktur kontrol For • Struktur kontrol Do 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Struktur kontrol For Serta Struktur kontrol DO	10%	1-6
Minggu 12:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Percabangan	Memahami teori Percabangan Tabel yaitu Statement RESTORE, IF THEN,GOTO Statement PRINT Lanjutan IF.....THEN.....ELSE Serta SELECT CASE	<ul style="list-style-type: none"> • Statement RESTORE, • IF THEN,GOTO • Statement PRINT Lanjutan 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Statement RESTORE, IF THEN,GOTO Statement PRINT	10%	1-7

Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Struktur Kontrol		<ul style="list-style-type: none"> IFTHENELSE SELECT CASE 			Lanjutan IF.....THEN.....ELSE Serta SELECT CASE		
	Memahami teori terkait Struktur Kontrol yaitu Struktur kontrol While	<ul style="list-style-type: none"> Struktur kontrol While 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Struktur kontrol While	10%	1-6
Minggu 13:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Pengulangan Pembacaan Data dan ARRAY	Memahami teori terkait Pengulangan Pembacaan Data dan ARRAY Yaitu Pemutaran kembali, Pembatasan pengulangan, Menggunakan PANJI/FLAG, Array dan dimensi Serta Variabel bersubscript	<ul style="list-style-type: none"> Pemutaran kembali Pembatasan pengulangan Menggunakan PANJI/FLAG Array dan dimensi Variabel bersubscript 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Pemutaran kembali, Pembatasan pengulangan, Menggunakan PANJI/FLAG, Array dan dimensi Serta Variabel bersubscript	10%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Dialog Box	Memahami teori terkait Dialog Box yaitu Statement Dialog Box, Statement MsgBox, Function MsgBox Serta Function InputBox	<ul style="list-style-type: none"> Statement Dialog Box Statement MsgBox Function MsgBox Function InputBox 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Statement Dialog Box, Statement MsgBox, Function MsgBox Serta Function InputBox	10%	1-6
Minggu 14:							
Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Pengulangan	Memahami teori terkait Pengulangan yaitu FOR NEXT, ON n GOTO Serta ON n GOSUB	<ul style="list-style-type: none"> FOR NEXT ON n GOTO ON n GOSUB 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan FOR NEXT, ON n GOTO Serta ON n GOSUB	5%	1-7

Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Menu	Memahami teori terkait Menu yaitu Menjelaskan cara pembuatan menu Serta Contoh kasus	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan cara pembuatan menu • Contoh kasus 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Menjelaskan cara pembuatan menu Serta Contoh kasus	10%	1-6
Minggu 15: Algoritma Dan Pemrograman I A (Flowchart dan Basic) : Manipulasi Data	Memahami teori terkait Manipulasi Data yaitu LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, LEN, Fungsi Numerik, RND, INT, SQR,Fungsi Absolute Serta Fungsi Integer	<ul style="list-style-type: none"> • LEFT\$ • MID\$ • RIGHT\$ • LEN • Fungsi Numerik • RND,INT,SQR, dst. • Fungsi Absolute • Fungsi Integer 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, LEN, Fungsi Numerik, RND, INT, SQR,Fungsi Absolute Serta Fungsi Integer	10%	1-7
Algoritma Dan Pemrograman I B (Ms Visual Basic): Pembentukan Packet Instalasi	Memahami teori terkait Pembentukan Packet Instalasi yaitu Menjalankan Set Up Wizard Serta Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi	<ul style="list-style-type: none"> • Menjalankan Set Up Wizard • Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi 	1,2,3	2 sks x 50 menit	Mahasiswa Dapat Menjelaskan Menjalankan Set Up Wizard Serta Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi	10%	1-6
16.	UJIAN AKHIR SEMESTER						

DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1-PRODI D3-AKUNTANSI KOMPUTER D3BK

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036	Dosen Pengampu	Dr. Hustinawaty Skom., MMSI
Minggu Ke	2,3,4,5,6,7,9,10,11,12,13,14,15	Tugas ke	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13	Metode Tugas	Latihan Soal, Studi Kasus, Pencarian Informasi, Review Jurnal, Presentasi

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	2	Tugas ke	1 (satu)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat diagram alur untuk masalah sehari-hari menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teori Algoritma • Konsep Pemrograman <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Teori Algoritma dan Konsep Pemrograman untuk membuat diagram alur untuk masalah sehari-hari</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat menjelaskan mengenai:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Perkembangan dari Bahasa Pemrograman Berbasis DOS dan WINDOWS • Perkembangan dari Visual Basic Keuntungan menggunakan Visual Basic • Istilah-istilah : Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X • Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya menjelaskan Perkembangan dari Visual Basic, Keuntungan menggunakan Visual Basic, Istilah-istilah (Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X), Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic,</p>		
	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Objek : Soal Latihan berupa studi kasus membuat diagram alur untuk masalah sehari-hari menggunakan Teori Algoritma dan Konsep Pemrograman</p> <p>Tugas Mahasiswa: menerapkan Teori Algoritma Dan Konsep Pemrograman untuk membuat diagram alur untuk masalah</p>		

Uraian Tugas	sehari-hari
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: flowchart untuk masalah sehari-hari
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa essay tentang teori Perkembangan dari Visual Basic, Keuntungan menggunakan Visual Basic, Istilah-istilah (Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X), Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic,
	Tugas Mahasiswa:Menjawab Essay tentang teori Perkembangan dari Visual Basic, Keuntungan menggunakan Visual Basic, Istilah-istilah (Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X), Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic,
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Jawaban Essay tentang Perkembangan dari Visual Basic, Keuntungan menggunakan Visual Basic, Istilah-istilah (Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X), Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic,
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan kasus membuat diagram alur untuk masalah sehari-hari menggunakan Teori Algoritma Dan Konsep Pemrograman</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan jawaban essay tentang teori Perkembangan dari Visual Basic, Keuntungan menggunakan Visual Basic, Istilah-istilah (Event Driven, GUI, DDE, OLE, DLL, Active X), Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat dengan Visual Basic.</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	3	Tugas ke	2 (Dua)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat flowchart Sederhana menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktur chart 		

	<ul style="list-style-type: none"> • Diagram HIPO • Sistem flowchart • Program flowchart <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Struktur chart, Diagram HIPO, Sistem flowchart Serta Program flowchart untuk membuat flowchart Sederhana</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B:</p> <p>Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Melakukan instalasai VB pada sebuah PC menggunakan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cara Instalasi • Kebutuhan Perangkat Komputer <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan cara Instalasi dan Kebutuhan Perangkat Kompute, untuk Melakukan instalasai VB pada sebuah PC</p>
Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus membuat flowchart Sederhana menggunakan Struktur chart, Diagram HIPO, Sistem flowchart, serta Program flowchart
	Tugas Mahasiswa:Menerapkan Struktur chart, Diagram HIPO, Sistem flowchart serta, Program flowchart flowchart alur untuk membuat flowchart Sederhana
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Struktur chart, Diagram HIPO, Sistem flowchart serta Program flowchart
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Melakukan instalasai VB pada sebuah PC dengan menerapkan teori cara Instalasi dan Kebutuhan Perangkat Komputer,
	Tugas Mahasiswa: menerapkan menerapkan cara Instalasi dan Kebutuhan Perangkat Komputer untuk Instalasai VB pada sebuah PC
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
Deskripsi luaran tugas: instalasai VB pada sebuah PC	
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan kasus membuat diagaram alur untuk masalah sehari-hari menggunakan Struktur</p>

	<p>chart, Diagram HIPO, Sistem flowchart serta, Program flowchart flowchart</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan instalasai VB pada sebuah PC dengan menerapkan teori cara Instalasi dan Kebutuhan Perangkat Komputer</p>
--	--

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	4	Tugas ke	3 (Tiga)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat Membuat program Basic Dengan perintah input dan output, untuk menghitung luar segitiga ,lingkaran, bujur sangkar dan persegi panjang menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan Statement Input dan Output • Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem) • Restore,Data <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Pengenalan Statement Input dan Output dalam Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem,Restore, Data) untuk Membuat program Basic Dengan perintah input dan output, untuk menghitung luar segitiga ,lingkaran, bujur sangkar dan persegi panjang</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang menggunakan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Form dan propertiesnya • Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : Label, Text Box Serta Command Button, untuk membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang</p>		
	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Objek : Soal Latihan berupa studi kasus membuat program Basic Dengan perintah input dan output, untuk menghitung luar segitiga ,lingkaran, bujur sangkar dan persegi panjang menggunakan Pengenalan Statement Input dan Output dalam Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem,Restore, Data)</p> <p>Tugas Mahasiswa:Menerapkan Pengenalan Statement Input dan Output dalam Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem,Restore, Data)r untuk program Basic Dengan perintah input dan output, untuk menghitung luar segitiga ,lingkaran, bujur sangkar dan</p>		

Uraian Tugas	persegi panjang
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Program untuk mengitung luar segitiga ,lingkaran, bujur sangkar dan persegi panjang
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang dengan menerapkan teori Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : Label, Text Box Serta Command Button
	Tugas Mahasiswa: menerapkan teori Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : Label, Text Box Serta Command Button untuk membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
Deskripsi luaran tugas: FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang	
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan kasus membuat program Basic Dengan perintah input dan output, untuk mengitung luar segitiga ,lingkaran, bujur sangkar dan persegi panjang menggunakan Pengenalan Statement Input dan Output dalam Bahasa BASIC (Input, Read, Print, Rem,Restore, Data)</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang dengan teori Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti : Label, Text Box Serta Command Button</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	5	Tugas ke	4 (Empat)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat Membuat program Basic dengan teknik percabangan menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi) • Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Teknik Percabangan yaitu Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi), Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND</p>		

	<p>untuk Membuat program Basic dengan teknik percabangan</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B:</p> <p>Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang menggunakan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cara Mendesain Form • menggunakan beberapa tollbox (Combo Box, Option Button, Check Box) <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti (List Box, Combo Box, Option Button, Check Box) untuk membuat FORM mengubah nilai kurs mata Uang</p>
Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program Basic dengan teknik percabangan menggunakan Teknik Percabangan yaitu Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi), Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND
	Tugas Mahasiswa:Menerapkan Teknik Percabangan yaitu Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi), Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND untuk Membuat program Basic dengan teknik percabangan
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: program Basic dengan teknik percabangan
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang dengan menerapkan teori Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti (List Box, Combo Box, Option Button, Check Box)
	Tugas Mahasiswa: menerapkan Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti (List Box, Combo Box, Option Button, Check Box) untuk membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang
Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu	
Deskripsi luaran tugas: FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang	
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan Membuat program Basic dengan teknik percabangan menggunakan Teknik Percabangan yaitu Analisa kondisi dan aksi (IF-THEN, Select Case dengan 1 kondisi), Analisa kondisi dan aksi lanjutan (lebih</p>

	<p>dari 1 kondisi) menggunakan relational operator OR dan AND</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan membuat FORM untuk mengubah nilai kus mata Uang dengan teori menerapkan Cara Mendesain Form dengan menggunakan beberapa tollbox seperti (List Box, Combo Box, Option Button, Check Box)</p>
--	---

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	6	Tugas ke	5 (Lima)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program BASIC dengan teknik pengulangan untuk menjelaskan array menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teknik Counter (Go to) • Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While.. Wend) • Pembatasan perulangan • Double Looping • Variabel Array • Sub rutin <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Teknik Counter (Go to), Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While end) Pembatasan perulangan, Double Looping, Variabel Array Serta Sub rutin untuk Membuat program BASIC dengan teknik pengulangan untuk menjelaskan array</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat & memilih proyek berbasis VB Code menggunakan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan proyek-proyek Visual Basic 		

	<ul style="list-style-type: none"> • Jenis-jenis proyek • Memilih proyek • Komponen-komponen proyek • Project Explorer Window <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Pengenalan proyek-proyek Visual Basic (:Jenis-jenis proyek, Memilih proyek, Komponen-komponen proyek Serta Project Explorer Window) untuk membuat & memilih proyek berbasis VB Code</p>
Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program BASIC dengan teknik pengulangan untuk menjelaskan array menggunakan Teknik Counter (Go to), Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While end) Pembatasan perulangan, Double Looping, Variabel Array Serta Sub rutin
	Tugas Mahasiswa:Menerapkan Teknik Counter (Go to), Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While end) Pembatasan perulangan, Double Looping, Variabel Array Serta Sub rutin menggunakan relational operator OR dan AND untuk Membuat program BASIC dengan teknik pengulangan untuk menjelaskan array
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: program BASIC dengan teknik pengulangan untuk menjelaskan array
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus untuk membuat & memilih proyek berbasis VB Code dengan menerapkan Pengenalan proyek-proyek Visual Basic (:Jenis-jenis proyek, Memilih proyek, Komponen-komponen proyek Serta Project Explorer Window)
	Tugas Mahasiswa: menerapkan Cara Pengenalan proyek-proyek Visual Basic (:Jenis-jenis proyek, Memilih proyek, Komponen-komponen proyek Serta Project Explorer Window) untuk membuat FORM untuk membuat & memilih proyek berbasis VB Code
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
Deskripsi luaran tugas: proyek berbasis VB Code	
Kriteria Penilaian	Algoritma dan Pemrograman 1A: Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan Membuat program BASIC dengan teknik pengulangan untuk menjelaskan array menggunakan Teknik Counter (Go to), Perputaran kembali /looping (FOR NEXT, Do.. loop, While end) Pembatasan perulangan, Double Looping, Variabel Array Serta Sub rutin

	<p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan membuat & memilih proyek berbasis VB Code dengan menerapkan Pengenalan proyek-proyek Visual Basic :jenis-jenis proyek, Memilih proyek, Komponen-komponen proyek Serta Project Explorer Window)</p>
--	--

DESKRIPSI TUGAS KE-6

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	7	Tugas ke	6 (Enam)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program BASIC untuk masalah implementasi tabel menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel • Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel Serta Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart untuk Membuat program BASIC untuk masalah implementasi tabel</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat membuat & memilih proyek berbasis VB Code menggunakan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dasar-dasar Visual Basic Code • Window Code • Procedures • Sub Procedure • General Procedure • Event Procedure • Function Procedure <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Dasar-dasar Visual Basic Code (Window Code, Procedures, Sub Procedure General Procedure, Event Procedure) serta Function Procedure untuk membuat & memilih proyek berbasis VB Code</p>		

Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program BASIC untuk masalah implementasi tabel menggunakan Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel Serta Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart
	Tugas Mahasiswa: Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel Serta Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart untuk Membuat program BASIC untuk masalah implementasi tabel
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: program BASIC untuk masalah implementasi tabel
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus untuk membuat & memilih proyek berbasis VB Code dengan menerapkan Dasar-dasar Visual Basic Code (Window Code, Procedures, Sub Procedure General Procedure, Event Procedure) serta Function Procedure
	Tugas Mahasiswa: Dasar-dasar Visual Basic Code (Window Code, Procedures, Sub Procedure General Procedure, Event Procedure) serta Function Procedure untuk membuat FORM untuk membuat & memilih proyek berbasis VB Code
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
Deskripsi luaran tugas: proyek berbasis VB Code	
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan Membuat program BASIC untuk masalah implementasi tabel menggunakan Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel Serta Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan membuat & memilih proyek berbasis VB Code dengan menerapkan Dasar-dasar Visual Basic Code (Window Code, Procedures, Sub Procedure General Procedure, Event Procedure) serta Function Procedure</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-7

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	9	Tugas ke	7 (Tujuh)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program BASIC untuk Pelaporan menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pemanfaatan tabel untuk pembuatan laporan (judul dan sub judu) • Pembuatan proses detail • Pembuatan summary • Grand/Mayor Total • Grand/Minor Total • Pembuatan halaman <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Pemanfaatan tabel untuk pembuatan laporan (judul dan sub judu),Pembuatan proses detail Pembuatan Summary Grand/ Mayor Total, Grand/Minor Serta Total Pembuatan halaman untuk Membuat program BASIC untuk Pelaporan</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat aplikasi dengan variabel,konstanta dan type data dalam Program Visual Basic menggunakan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengertian variabel, syarat penamaan variabel • & cara mendefinisikan REDIm, DIM, DEFTYPE, GLOBAL • Pengertian Konstanta, syarat penamaan • variabel dan cara mendefinisikan CONST • Jenis tipe data dalam Visual Basic <ul style="list-style-type: none"> ○ % : Integer ○ & : Long Integer ○ ! : Single precision ○ # : Double precision ○ @ : Currency ○ \$: String ○ (none) : Byte ○ (none) : Date ○ (none) : Object 		

	<ul style="list-style-type: none"> ○ (none) : Variant ○ user define • Operational relational seperti :<,<=,>,>=,<> dan = <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Pengertian variabel, syarat penamaan variabel & cara mendefinisikan REDIm, DIM, DEFTYPE, GLOBAL, Pengertian Konstanta, syarat penamaan variabel dan cara mendefinisikan CONST Jenis tipe data dalam Visual Basic (% : Integer, & : Long Integer, ! : Single precision # : Double precision, @ : Currency, \$: String, (none) : Byte, (none) : Date, (none) : Object, (none) : Variant user define Serta Operational relational (<,<=,>,>=,<> dan =) untuk Membuat aplikasi dengan variabel,konstanta dan type data dalam Program Visual Basic</p>
Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program BASIC untuk Pelaporan menggunakan Pemanfaatan tabel untuk pembuatan laporan (judul dan sub judu),Pembuatan proses detail Pembuatan Summary Grand/ Mayor Total, Grand/Minor Serta Total Pembuatan halaman
	Tugas Mahasiswa: Pemanfaatan tabel untuk pembuatan laporan (judul dan sub judu),Pembuatan proses detail Pembuatan Summary Grand/ Mayor Total, Grand/Minor Serta Total Pembuatan halaman untuk Membuat program BASIC dalam Pelaporan
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Membuat program BASIC untuk Pelaporan
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	<p>Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat Aplikasi dengan variabel,konstanta dan type data dalam Program Visual Basic menggunakan Pengertian variabel, syarat penamaan variabel & cara mendefinisikan REDIm, DIM, DEFTYPE, GLOBAL, Pengertian Konstanta, syarat penamaan variabel dan cara mendefinisikan CONST Jenis tipe data dalam Visual Basic (% : Integer, & : Long Integer, ! : Single precision # : Double precision, @ : Currency, \$: String, (none) : Byte, (none) : Date, (none) : Object, (none) : Variant user define Serta Operational relational (<,<=,>,>=,<> dan =)</p> <p>Tugas Mahasiswa: Pemanfaatan Pengertian variabel, syarat penamaan variabel & cara mendefinisikan REDIm, DIM, DEFTYPE, GLOBAL, Pengertian Konstanta, syarat penamaan variabel dan cara mendefinisikan CONST Jenis tipe data dalam Visual Basic (% : Integer, & : Long Integer, ! : Single precision # : Double precision, @ : Currency, \$: String, (none) : Byte, (none) : Date, (none) : Object, (none) : Variant user define Serta Operational relational (<,<=,>,>=,<> dan =) untuk Membuat aplikasi dengan variabel,konstanta dan type data dalam Program Visual Basic</p>

	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Aplikasi dengan variabel, konstanta dan type data dalam Program Visual Basic
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan Membuat program BASIC untuk masalah implementasi tabel menggunakan Pemanfaatan Statement I/O untuk pembuatan Tabel Serta Penerapan konsep tabel dalam program BASIC Struktur chart</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan membuat & memilih proyek berbasis VB Code dengan menerapkan Dasar-dasar Visual Basic Code (Window Code, Procedures, Sub Procedure General Procedure, Event Procedure) serta Function Procedure</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-8

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	10	Tugas ke	8 (Delapan)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat Program Basic dengan teknik switching menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teknik Percabangan untuk memperpendek alur Proses • Implementasi switching <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Teknik Percabangan untuk memperpendek alur proses Serta Implementasi switching untuk Membuat Program Basic dengan teknik switching</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic menggunakan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktur Kontrol IF.... THEN.... • Struktur Kontrol IF.... THEN.... ELSE <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Struktur Kontrol IF.... THEN...., Serta Struktur Kontrol IF.... THEN....</p>		

	ELSE untuk Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic
Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat Program Basic dengan teknik switching menggunakan Teknik Percabangan untuk memperpendek alur proses Serta Implementasi switching
	Tugas Mahasiswa: Pemanfaatan Teknik Percabangan untuk memperpendek alur proses Serta Implementasi switching untuk Membuat Program Basic dengan teknik switching
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Program Basic dengan teknik switching
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur Kontrol IF.... THEN..., Serta Struktur Kontrol IF.... THEN.... ELSE
	Tugas Mahasiswa: Pemanfaatan Struktur Kontrol IF.... THEN..., Serta Struktur Kontrol IF.... THEN.... ELSE untuk Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
Deskripsi luaran tugas: aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam visual basic	
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan Membuat Program Basic dengan teknik switching menggunakan Teknik Percabangan untuk memperpendek alur proses Serta Implementasi switching</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur Kontrol IF.... THEN..., Serta Struktur Kontrol IF.... THEN.... ELSE</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-9

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
--------------------	------------------------------------	----------------	------------------

<i>Minggu Ke</i>	11	<i>Tugas ke</i>	9 (Sembilan)
<i>Tujuan Tugas</i>	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat Program Basic dengan jenis variabel dan ekspresi pemrograman menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa pemrograman BASIC • Notasi dan ekspresi dalam BASIC • Variabel-variabel dalam BASIC <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa, pemrograman BASIC, Notasi dan ekspresi dalam BASIC, Serta Variabel-variabel dalam BASIC untuk Membuat Program Basic dengan jenis variabel dan ekspresi pemrograman</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic menggunakan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktur kontrol SELECT CASE <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Struktur kontrol SELECT CASE untuk Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT</p>		
<i>Uraian Tugas</i>	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat Program Basic dengan jenis variabel dan ekspresi pemrograman menggunakan Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa, pemrograman BASIC, Notasi dan ekspresi dalam BASIC, Serta Variabel-variabel dalam BASIC</p> <p>Tugas Mahasiswa: Pemanfaatan Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa, pemrograman BASIC, Notasi dan ekspresi dalam BASIC, Serta Variabel-variabel dalam BASIC untuk Membuat Program Basic dengan jenis variabel dan ekspresi pemrograman</p> <p>Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu</p> <p>Deskripsi luaran tugas: Program Basic dengan jenis variabel dan ekspresi pemrograman</p>		

	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur kontrol SELECT CASE
	Tugas Mahasiswa: Pemanfaatan Struktur kontrol SELECT CASE untuk Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Penilaian tugas: berdasarkan ketepatan Membuat Program Basic dengan jenis variabel dan ekspresi pemrograman menggunakan Pengenalan BASIC dan Jenis-jenis bahasa, pemrograman BASIC, Notasi dan ekspresi dalam BASIC, Serta Variabel-variabel dalam BASIC</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B: Penilaian tugas: berdasarkan keberhasilan Membuat program aplikasi dengan statement IF dan SELECT dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur kontrol SELECT CASE</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-10

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	12	Tugas ke	10 (Sepuluh)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Statement LET • Statement PRINT • Statement REM • Statement READ DATA 		

	<ul style="list-style-type: none"> • Statement INPUT <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Statement LET PRINT,REM, READ DATA Serta INPUT dalam BASIC untuk Membuat Program Basic</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B:</p> <p>Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic menggunakan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktur kontrol For • Struktur kontrol Do <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Struktur kontrol For Serta Struktur kontrol Do untuk Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic</p>
Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat Program Basic dapat menggunakan Statement LET PRINT,REM, READ DATA Serta INPUT dalam BASIC
	Tugas Mahasiswa: dapat menggunakan Statement LET PRINT,REM, READ DATA Serta INPUT dalam BASIC untuk Membuat Program Basic
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Program Basic dengana read data dan input
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur kontrol For Serta Struktur kontrol Do
Tugas Mahasiswa : menggunakan Struktur kontrol For Serta Struktur kontrol Do untuk Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic	

	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: kasus Membuat Program Basic dapat menggunakan Statement LET PRINT,REM, READ DATA Serta INPUT dalam BASIC</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B: Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur kontrol For Serta Struktur kontrol Do</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-11

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-00036
Minggu Ke	13	Tugas ke	11 (Sebelas)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program dengan struktur kondisi menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Statement RESTORE, • IF THEN,GOTO • Statement PRINT Lanjutan IF.....THEN.....ELSE <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Statement RESTORE, IF THEN,GOTO Statement PRINT Lanjutan IF.....THEN.....ELSE Serta SELECT CASE untuk Membuat Program Basic dengan struktur kondisi</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic menggunakan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktur kontrol While <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Struktur Struktur kontrol While untuk Membuat program aplikasi</p>		

	dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic
Uraian Tugas	Algoritma dan Pemrograman 1A:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat Program Basic dengan struktur kondisi menggunakan Statement RESTORE, IF THEN,GOTO Statement PRINT Lanjutan IF.....THEN.....ELSE Serta SELECT CASE
	Tugas Mahasiswa: dapat menggunakan Statement RESTORE, IF THEN,GOTO Statement PRINT Lanjutan IF.....THEN.....ELSE Serta SELECT CASE untuk Membuat Program Basic dengan struktur kondisi
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Program Basic dengan Struktur kondisi
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur While
	Tugas Mahasiswa : menggunakan Struktur kontrol While untuk Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
Deskripsi luaran tugas: aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic	
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Membuat Program Basic dengan struktur kondisi menggunakan Statement RESTORE, IF THEN,GOTO Statement PRINT Lanjutan IF.....THEN.....ELSE Serta SELECT CASE</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Membuat program aplikasi dengan struktur pengulangan dalam Program Visual Basic menggunakan Struktur kontrol While</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-12

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-000036
Minggu Ke	14	Tugas ke	12 (Dua Belas)
Tujuan Tugas	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa Membuat program untuk penjumlahan, perkalian dan pengurangan MATRIKS menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pemutaran kembali • Pembatasan pengulangan • Menggunakan PANJI/FLAG • Array dan dimensi • Variabel bersubcript <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat Menggunakan Pemutaran kembali, Pembatasan pengulangan, PANJI/FLAG, Array dan dimensi Serta Variabel bersubcript untuk Membuat program untuk penjumlahan, perkalian dan pengurangan MATRIKS</p>		
	<p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat program aplikasi dengan Dialog Box dalam Program Visual Basic menggunakan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Statement Dialog Box • Statement MsgBox • Function MsgBox • Function InputBox <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan Statement Dialog Box, Statement MsgBox, Function MsgBox Serta Function InputBox untuk Membuat program aplikasi dengan Dialog Box dalam Program Visual Basic</p>		
	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program untuk penjumlahan, perkalian dan pengurangan MATRIKS Menggunakan Pemutaran kembali, Pembatasan pengulangan, n PANJI/FLAG, Array dan dimensi Serta Variabel bersubcript</p>		

Uraian Tugas	Tugas Mahasiswa: Menggunakan Pemutaran kembali, Pembatasan pengulangan, n PANJI/FLAG, Array dan dimensi Serta Variabel bersubscript untuk Membuat program untuk penjumlahan, perkalian dan pengurangan MATRIKS
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: program untuk penjumlahan, perkalian dan pengurangan MATRIKS
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program aplikasi dengan Dialog Box dalam Program Visual Basic menggunakan Statement Dialog Box, Statement MsgBox, Function MsgBox Serta Function InputBox
	Tugas Mahasiswa : menggunakan Statement Dialog Box, Statement MsgBox, Function MsgBox Serta Function InputBox untuk Membuat program aplikasi dengan Dialog Box dalam Program Visual Basic
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: aplikasi dengan Dialog Box dalam Program Visual Basic
Kriteria Penilaian	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Membuat program untuk penjumlahan, perkalian dan pengurangan MATRIKS Menggunakan Pemutaran kembali, Pembatasan pengulangan, n PANJI/FLAG, Array dan dimensi Serta Variabel bersubscript</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B: Membuat program aplikasi dengan Dialog Box dalam Program Visual Basic menggunakan Statement Dialog Box, Statement MsgBox, Function MsgBox Serta Function InputBox</p>

DESKRIPSI TUGAS KE-13

Mata Kuliah	Algoritma dan Pemrograman 1	Kode MK	IT-00036
Minggu Ke	14	Tugas ke	1 (Tiga Belas)

<p>Tujuan Tugas</p>	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa Membuat program untuk Memanipulasi string menggunakan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • LEFT\$ • MID\$ • RIGHT\$ • LEN • Fungsi Numerik • RND,INT,SQR, dst. • Fungsi Absolute • Fungsi Integer <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, LEN, Fungsi Numerik, RND, INT, SQR,Fungsi Absolute Serta Fungsi Integer untuk Membuat program untuk Memanipulasi string</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1B: Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat Membuat aplikasi akuntansi general ledger dalam Program Visual Basic menggunakan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan cara pembuatan menu • Contoh kasus • Menjalankan Set Up Wizard • Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat menggunakan cara pembuatan menu , Contoh kasus Menjalankan Set Up Wizard Serta Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi untuk Membuat aplikasi akuntansi general ledger dalam Program Visual Basic</p>
	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p>
	<p>Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat program untuk Memanipulasi string menggunakan LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, LEN, Fungsi Numerik, RND, INT, SQR,Fungsi Absolute Serta Fungsi Integer</p> <p>Tugas Mahasiswa: menggunakan LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, LEN, Fungsi Numerik, RND, INT, SQR,Fungsi Absolute Serta Fungsi</p>

Uraian Tugas	Integer untuk Membuat program untuk Memanipulasi string
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: program untuk Memanipulasi string
	Algoritma dan Pemrograman 1B:
	Objek : Soal Latihan berupa studi kasus Membuat aplikasi akuntansi general ledger dalam Program Visual Basic menggunakan cara pembuatan menu , Contoh kasus Menjalankan Set Up Wizard Serta Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi
	Tugas Mahasiswa : menggunakan cara pembuatan menu , Contoh kasus Menjalankan Set Up Wizard Serta Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi untuk Membuat aplikasi akuntansi general ledger dalam Program Visual Basic
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
Kriteria Penilaian	Deskripsi luaran tugas: aplikasi akuntansi general ledger dalam Program Visual Basic
	<p>Algoritma dan Pemrograman 1A:</p> <p>Membuat program untuk Memanipulasi string menggunakan LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, LEN, Fungsi Numerik, RND, INT, SQR,Fungsi Absolute Serta Fungsi Integer</p> <p>Algoritma dan Pemrograman 1 B:</p> <p>Membuat aplikasi akuntansi general ledger dalam Program Visual Basic menggunakan cara pembuatan menu , Contoh kasus Menjalankan Set Up Wizard Serta Membuat Aplikasi VBdalam Bentuk Paket instalasi</p>